

ARC

Lead Product Design Senior | Design System | UX/UI | Accessibilité | Produits numériques complexes

Senior Product Designer avec plus de 10 ans d'expérience dans la conception et l'évolution de produits numériques web BtoB, BtoC et SaaS. Spécialisé en design system, prototypage sur Figma, accessibilité et qualité d'exécution, j'interviens dans des environnements transverses pour aligner enjeux utilisateurs, produit et technique. Habitué à collaborer avec les équipes UX, produit, développement et métiers, je contribue à la structuration des standards design, à la documentation des interfaces, à la qualité des livrables et à l'amélioration continue des parcours.

COMPETENCE CLES

Product Design & UX/UI

- Conception de wireframes, maquettes et prototypes interactifs sur Figma
- Documentation des parcours et des interactions
- Conception d'interfaces robustes, adaptatives et multi-écrans
- Production de livrables design clairs, documentés et exploitables
- Veille UX/UI et benchmarks

Design System

- Évolution et maintenance de design systems
- Structuration de librairies, composants, variants, états et assets
- Approche systémique de la conception produit
- Conception modulaire : composants, patterns et atomic design

Accessibilité & qualité

- Intégration des principes RGAA dès la conception
- Documentation des règles d'accessibilité et des standards UX/UI
- Anticipation des états UI : chargement, erreur, succès, vide, désactivé, cas limites
- Recette graphique et contrôle de conformité maquette / integration

Leadership transverse & pilotage design

- Vision design Coordination des sujets design en environnement transverse
- Animation d'ateliers de co-conception
- Structuration des standards et bonnes pratiques
- Partage de connaissances et acculturation design
- Collaboration avec produit, UX, développement et métiers

Collaboration transverse & outils

- Alignement avec les priorités business et produit
- Collaboration avec PM / PO / UX Strategists
- Capacité à argumenter, challenger et documenter les choix design
- Animation d'ateliers et partage de bonnes pratiques design
- partage de connaissances / montée en compétence des designers
- Figma, Suite Adobe, Miro, Confluence, Trello, Contentsquare, Google Analytics, HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, Framer, Airtable, Bubble, Make, Typo3
- Leadership d'équipe,
- Test utilisateurs
- Gestion multi-plateforme

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Senior Product Designer — Weblib

Octobre 2022 – février 2025 | 2 ans 5 mois

- Contribution au cadrage et à l'évolution d'un produit SaaS complexe dans un environnement transverse.
- Structuration des standards UI, de la documentation des composants et des comportements d'interface pour renforcer la cohérence et la maintenabilité du produit.
- Animation d'ateliers et coordination avec les équipes produit, UX et développement pour aligner besoins utilisateurs, contraintes techniques et qualité d'exécution.
- Production de wireframes, maquettes et prototypes documentés sur Figma en tenant compte de la faisabilité technique et des contraintes d'intégration.
- Contribution à l'amélioration continue des pratiques design et à la diffusion des standards de qualité.
- Réalisation de recettes graphiques et suivi de la conformité entre les livrables design et leur intégration.
- Documentation des règles d'accessibilité, contribution aux standards de qualité et amélioration continue des process UI.
- Conception roadmap design et maintenance de backlog

UX/UI Designer Manager — PRO BTP Groupe

Janvier 2022 – novembre 2022 | 11 mois

- Référent méthodologique de la démarche appliqué sur le site probtp.com
- Amélioration de l'expérience du site probtp.com dans un environnement à forts enjeux de services digitaux.
- Définition de recommandations UX/UI, de standards graphiques web et de principes d'accessibilité appliqués aux interfaces.
- Analyse de la data d'usage pour prioriser les optimisations, nourrir les itérations et orienter les arbitrages de conception.
- Proposition de nouveaux éléments d'interface, de règles de conception et de standards de cohérence visuelle.
- Conception responsive et prise en compte de l'ensemble des états UI : chargement, erreur, succès, vide, désactivé.
- Contribution à la baisse du taux de rebond du site de 15 %.

Consultant Product Design — Bluesoft Group

Mars 2021 – décembre 2021 | 10 mois

- Mission de conseil sur une solution omnicanale destinée à des salons de coiffure.
- Animation d'ateliers de co-conception UX/UI, définition des parcours, prototypage et structuration des jalons projet.
- Conseil en conception d'interfaces et accompagnement des décisions produit dans un cadre agile.
- Proposition UX retenue par le client et mise en place d'un rétroplanning de lancement.

Chef de projet digital — AssurOne Group

Mars 2016 – janvier 2019 | 2 ans 11 mois

- Pilotage des interfaces front-end et de la création / gestion de l'espace client selfcare Assuronline.
- Démarche complète de conception : audit terrain, ateliers de co-design, prototypes, tests utilisateurs et déploiement multi-équipes.
- Production de wireframes, maquettes et prototypes documentés sur Figma.
- Conception d'écrans responsive et accompagnement de la mise en œuvre UI.
- Conseil en conception, diffusion des méthodes UX/UI et des règles d'accessibilité.
- Contribution mesurée à la réduction des appels de gestion : -20 % grâce à l'espace client selfcare.

Développeur d'interfaces digitales — AssurOne Group

Janvier 2014 – février 2016 | 2 ans 2 mois

- Responsable des sites du groupe côté front-end.
- Intégration responsive, conception de templates et landing pages orientées conversion.
- Gestion des formulaires et des campagnes e-mails.
- Renforcement d'une solide compréhension des contraintes de développement, de la faisabilité technique et de la qualité d'intégration design.

Webdesigner — AssurOne Group

Mars 2011 – décembre 2013 | 2 ans 10 mois

- Création de maquettes pour des contextes BtoC et BtoB.
- Garant de la charte graphique, de l'identité visuelle et de la cohérence des interfaces du groupe.

ENSEIGNEMENT & TRANSMISSION

Enseignant-Formateur — Intuit-lab, École de Communication et Design

Janvier 2016 – mai 2021 | 5 ans 4 mois

- Responsable des cours de design digital : UX/UI et intégration web HTML/CSS.
- Transmission des fondamentaux de conception d'interfaces, de structuration, de cohérence graphique et de standards de qualité.
- Accompagnement pédagogique d'étudiants sur des problématiques de conception, de production digitale et de montée en compétence.

Référent Digital — Intuit-lab, École de Communication et Design

Septembre 2020 – mars 2021 | 7 mois

- Conseil, structuration et réécriture des contenus digitaux.
- Recrutement d'intervenants et contribution à un programme digital innovant pour les M1 et M2.
- Participation à l'acculturation design et au partage de bonnes pratiques dans un cadre transverse.

FORMATION? LANGUAGE

Formation

2025 — Bootcamp Product Builder : No-Code & IA — École Cube
2024 — Design UX/UI accessible — Access42
2020 — Développer et coder des sites accessibles — Access42
2019 — Scrum Master PSM — CertYou
2009 — Web Designer — École Multimédia
2007 — Concepteur en communication visuelle — École Intuit-lab

Langues

Français : courant
Anglais : technique opérationnel
Espagnol : maternelle

Informations complémentaires

Portfolio : en pièce jointe
Disponibilité : 1er avril 2026
Présence sur site : 3 jours/semaine en Île-de-France