

MARCHÉ SUBSÉQUENT – 2026-02-SAD-006

Annexe à l'acte d'engagement, à renseigner par les soumissionnaires

Description / tarif des profils proposés

Les informations demandées doivent être précisées pour chaque ressource proposée, accompagnées de la description du profil type proposé. Le soumissionnaire est tenu par les caractéristiques techniques et tarifaires de son offre remise en réponse à l'appel d'offres, ayant conduit à le référencer dans l'accord-cadre.

En fonction des prestations définies dans le document Marché subséquent, le besoin associé à la réalisation de cette prestation est estimé par le pouvoir adjudicateur à **1 ETP**.

Coordonnées du « responsable de la mission »

Prénom Nom : David VANDENBORGH

Téléphone : +33 6 82 60 17 01

courriel : david.vandenborgh@tilencia.com

La description des profils types de chaque intervenant pressenti est présentée ci-dessous.

Date de disponibilité de l'équipe : (Sachant que le besoin est exprimé avec une date de mise en œuvre 09 février 2026).	01/03/2026
---	------------

- Profil proposé pour la prestation : Consultante 12 ans d'expérience UX/UI

Expérience fonctionnelle en	<ul style="list-style-type: none">* Expérience significative en Lead UX Chez Waimer Studio, elle a piloté la stratégie UX de projets digitaux end-to-end pendant 10 ans : cadrage, gouvernance design, coordination d'équipes et accompagnement de grandes marques dans leur transformation digitale.• Formation spécialisée UI Design avec bases solides en design web Formée au design digital, elle a appliqué ces compétences sur des produits web et SaaS complexes, notamment en concevant des interfaces métier data-driven et multi-écrans
-----------------------------	---

	<p>lors de missions produit en agence et en freelance.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Expérience de conception en s'appuyant sur un Design System Lors de la refonte SaaS menée pour maGestion.pro, elle a créé et structuré un design system complet, aligné sur une librairie Bootstrap existante afin d'assurer cohérence UI, réutilisabilité des composants et fluidité du développement. • Maîtrise d'outils de wireframing / prototypage (Sketch, InVision, Zeplin, Adobe Suite) Sur plusieurs projets produits menés chez Peppermint Company, elle a produit wireframes, maquettes haute-fidélité et prototypes interactifs testables, puis assuré le handoff développeurs avec documentation et spécifications détaillées. • Bonne compréhension des principes & contraintes de développement web et de la méthodologie Agile En mission de refonte produit SaaS et plateformes métier, elle a travaillé en cycles Scrum avec suivi Jira, en intégrant dès la conception les contraintes techniques (composants, performance, faisabilité) pour sécuriser la livraison et limiter les retours en développement. • Expérience sur des applicatifs métier complexes (back office) Sur la plateforme de pilotage financier et environnemental de maGestion.pro, elle a simplifié des workflows complexes (tables, filtres, formulaires, data visualisation) pour des utilisateurs experts, améliorant la lisibilité et l'efficacité opérationnelle. • Animation d'ateliers de cadrage et de co-création avec MOA métiers / processus Chez Opixido, elle a animé des ateliers de cadrage (Empathy Map, Jobs To Be Done, alignement produit) réunissant MOA et équipes techniques afin de prioriser les besoins et structurer les parcours cibles. • Construction de cartes d'expérience / parcours utilisateurs (personas) Dans les projets de refonte produits menés en agence et en SaaS, elle a construit personas, cartographies d'expérience et user flows détaillés pour formaliser les
--	---

	<p>usages réels et guider les décisions de conception.</p> <p>Conception d'IHM en respectant la charte graphique et le Design System Angular Material</p> <p>Lors de la refonte de la plateforme SaaS métier maGestion.pro, elle a conçu les interfaces en respectant la charte existante et les composants Angular Material (tables, formulaires, pagination, filtres) pour garantir cohérence visuelle et efficacité d'intégration.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Suivi avec la DSI, contrôle de cohérence des prototypes, recettage graphique Sur ses missions produit en environnement Agile, elle assure un suivi continu avec les équipes techniques : validation des prototypes, vérification de conformité UI et recettage graphique avant mise en production. • Préparation & animation d'ateliers et tests utilisateurs (avec experts métier) Dans les projets de refonte SaaS et plateformes métier, elle a organisé et animé des sessions de tests utilisateurs avec profils experts afin de valider les choix d'interface, identifier les frictions et prioriser les améliorations. • Respect du planning de livraison des maquettes et prototypes Sur l'ensemble de ses missions en agence et en freelance, elle a livré les maquettes et prototypes selon les jalons projet, grâce à une organisation itérative, une priorisation claire des livrables et un suivi rigoureux des sprints.
Nombre d'années d'expérience	12 ans
Description de la mission la plus significative	<p>Mission</p> <p>Pour maGestion.pro, elle a mené la refonte UX/UI complète d'une plateforme SaaS destinée aux producteurs de films, visant à piloter la performance financière et environnementale. La mission consistait à clarifier des workflows complexes, améliorer l'expérience d'utilisateurs non techniques et structurer un design system évolutif garantissant la cohérence et la pérennité du produit.</p> <p>Rôle</p>

	<p>Elle est intervenue en tant que Product Designer, responsable de la démarche UX de bout en bout :</p> <ul style="list-style-type: none"> - recherche utilisateur, - audit UX, - animation d'ateliers de cadrage, - conception des parcours end-to-end, production de maquettes et prototypes, et structuration du design system. <p>Elle a produit les spécifications et collaboré étroitement avec les développeurs afin de sécuriser la qualité et la cohérence de la livraison.</p> <p>Résultats</p> <p>La refonte a permis de simplifier des workflows métier complexes en une interface intuitive et plus lisible, facilitant l'appropriation par les équipes de production. L'amélioration de l'utilisabilité et de la compréhension des écrans s'est traduite par une adoption significativement renforcée de la plateforme, avec un nombre d'utilisateurs multiplié par cinq.</p>
Référence du profil communiqué	<p>maGestion.pro: SL mène la refonte en Lead UX d'un logiciel Saas de pilotage financier afin de commercialiser la solution.</p> <p>Sonepar (Peppermint): SL conçoit une solution de configuration de panneaux photovoltaïques visant à chiffrer un chantier.</p> <p>Kenzo (Peppermint):: SL conçoit une application de formation avec une expérience gamifiée afin de faciliter la mémorisation des contenus auprès des équipes de vente.</p>
Synthèse des compétences et méthodes mises en œuvre	<p>UX & Discovery</p> <ul style="list-style-type: none"> • Product discovery : cadrage, audits UX/UI, benchmarks • Recherche utilisateur : entretiens, synthèse d'insights • Ateliers : Empathy Map, Jobs To Be Done, user flows • Parcours, hiérarchie de l'information, architecture UX • Tests d'utilisabilité et itérations

	<p>UI / Design System</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conception UI : écrans back-office, visualisation de données, micro-interactions • Design systems : composants, guidelines, gouvernance et évolutivité • Accessibilité : bonnes pratiques et référentiels (RGAA) • Prototypage : maquettes et prototypes interactifs pour validation <p>Product & Delivery</p> <ul style="list-style-type: none"> • Collaboration interfonctionnelle : métier, produit, DSI, développeurs • Documentation et handoff : specs, assets, suivi de cohérence UI • Organisation : priorisation, suivi de sprint, gestion de tickets (Jira) • Culture de la qualité : recettage UI, cohérence et respect de charte <p>Gestion de projet & vision stratégique</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conduite de projets web : pilotage de refontes de sites en priorisant la clarté des parcours, l'ergonomie et une structuration pertinente des contenus. • Suivi en environnement Agile : travail en Scrum et Kanban, avec un suivi des sprints, des priorités et des évolutions via des outils tels que Jira et Trello. • Communication multicanale : conception de campagnes et de supports visuels, réalisés notamment avec Canva et Illustrator, pour renforcer l'impact et la cohérence des messages. <p>Démarche centrée utilisateur (user-centric)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analyse des besoins : démarrage des projets par une phase de recherche (entretiens, observation, analyse) afin d'identifier les attentes, irritants et usages réels. • Personas & parcours : création de personas et de cartographies d'expérience pour formaliser les profils, scénarios et points de
--	--

	<p>contact, et orienter les choix de conception.</p> <p>Prototypage & amélioration continue</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wireframes & storyboards : réalisation de premières structures d'écrans et scénarisation des parcours pour cadrer l'interface dès les étapes amont. • Prototypage interactif : création de maquettes testables, identification des frictions et ajustements successifs pour optimiser l'expérience. • Tests utilisateurs : organisation de sessions de test, collecte de retours, puis itérations afin de consolider les décisions de design. <p>Mise en œuvre Agile & collaboration</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pilotage itératif : gestion des livrables en cycles courts, arbitrages rapides et amélioration progressive selon les retours terrain. • Outils de coordination : structuration et suivi des tâches dans Jira/Trello, et facilitation des échanges entre les parties prenantes. <p>Optimisation, A/B tests & accessibilité</p> <ul style="list-style-type: none"> • Expérimentation post-lancement : mise en place de tests A/B pour comparer des variantes et améliorer la performance UX. • Accessibilité : prise en compte des bonnes pratiques et des standards d'accessibilité pour garantir une utilisation inclusive et fluide. <p>Outils</p> <ul style="list-style-type: none"> • Design : Figma, FigJam • Suite : Adobe XD, Adobe Suite (Photoshop, Illustrator) • Outils complémentaires : Sketch, InVision, Zeplin (prototypage, handoff, spécifications) <p>Leadership & gouvernance : direction UX, animation d'ateliers, mentorat et alignement parties prenantes / équipes dev.</p>
--	---

	<p>Design system & composants : création et évolution de bibliothèques UI ; capacité à s'aligner sur des composants Angular Material et ses contraintes.</p> <p>Delivery & qualité : wireframes -> maquettes high-fi -> prototypes ; handoff dev, recettage graphique, amélioration continue ; stack Figma (interop avec Sketch / InVision / Zeplin).</p>
Qualification du profil (junior, senior, manager, directeur de projet, expert)	Senior, avec 12 ans d'expérience
Disponibilité du profil	A partir du 01/03/2026
TARIF (par jour en euros HT)	450 €