SLA

Présentation missions clés récentes

Agenda

- Dougs - logiciel saas d’expert comptable en ligne
- Peppermint - Atomic DS pour produire les wireframes des prototypes de l’agence
- maG - logiciel saas de pilotage financier et environnemental
- Kenzo - application de formation « Takadapp »

Atomic Design System

Peppermint Company
#accélération

En synthèse

Contexte

Créer un design système afin de produire les interfaces des projets clients plus rapidement

Demande et objectifs

Identifier les besoins métiers
Intégrer **les règles RGAA**
Travailler **avec un système atomic design**

Mon intervention et les résultats

> Gouvernance du projet, animation des designers
> Maintenabilité des composants
> Pédagogie & adoption

Environnement

Agence
En distanciel
Méthode agile

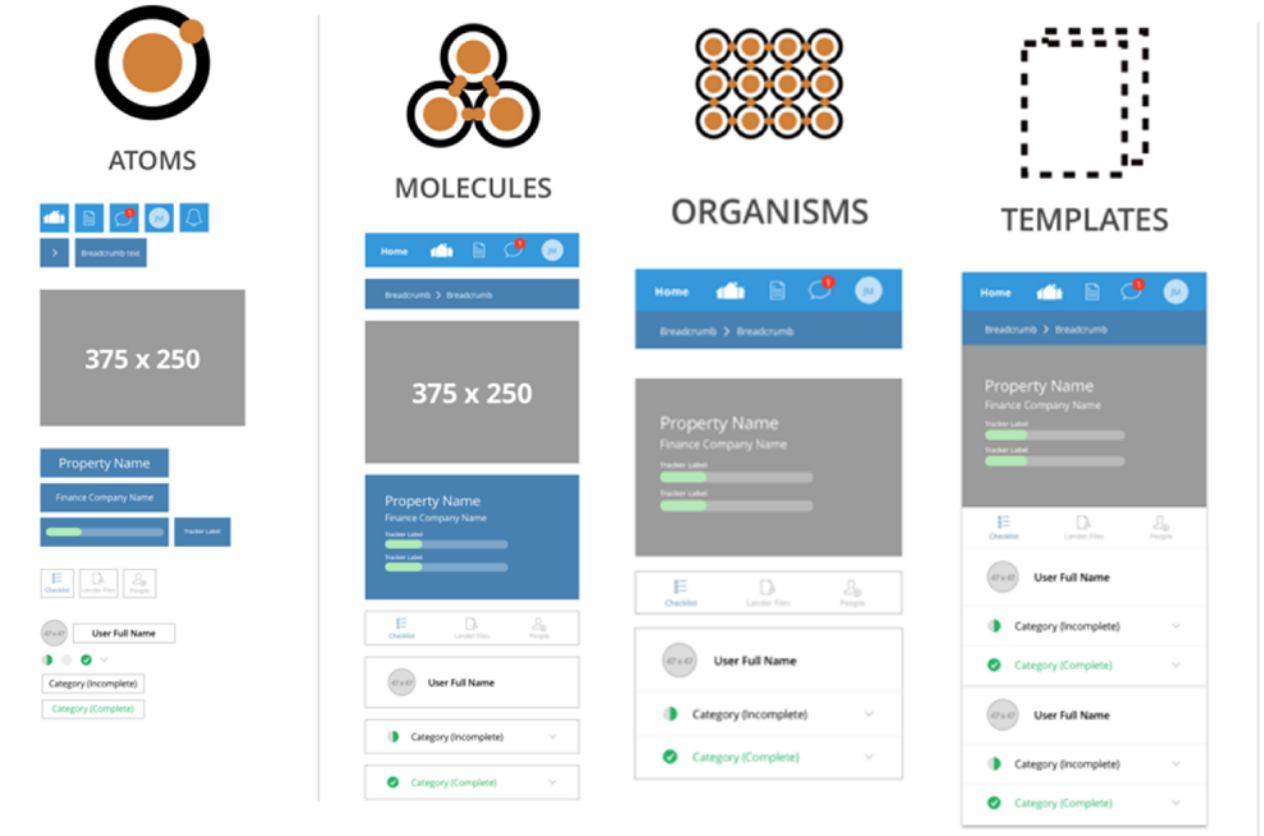
Interlocuteurs au quotidien

- Designers de l'agence

Outils utilisés

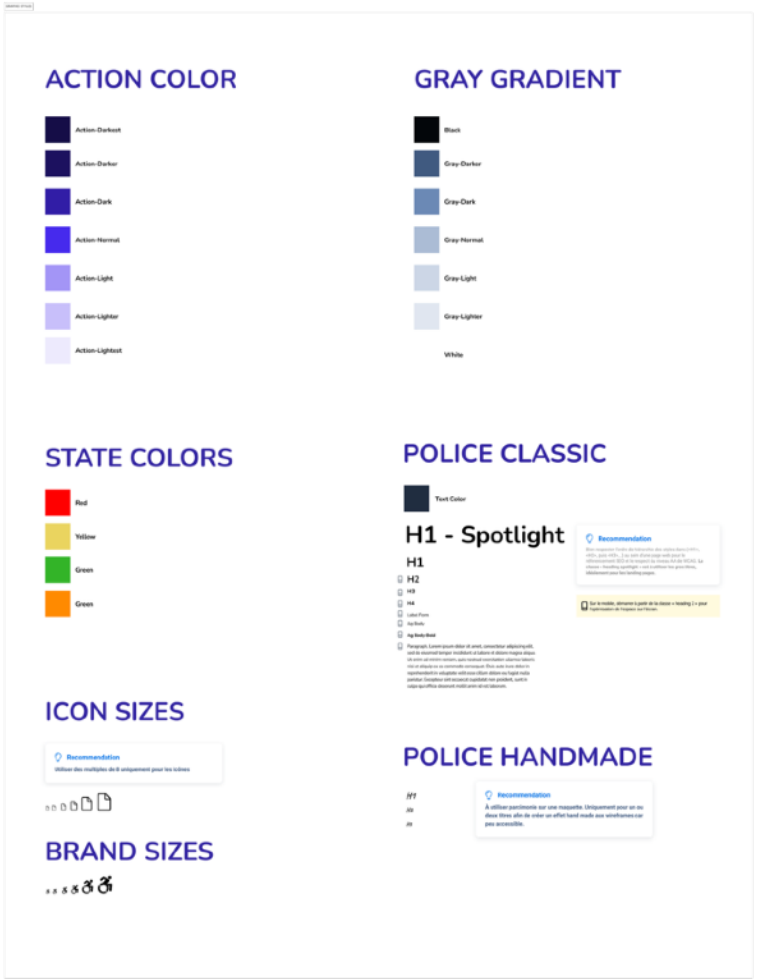
- Figma
- Notion
- Slack

Pédagogie Atomic DS



Règles de conception

Styles graphiques

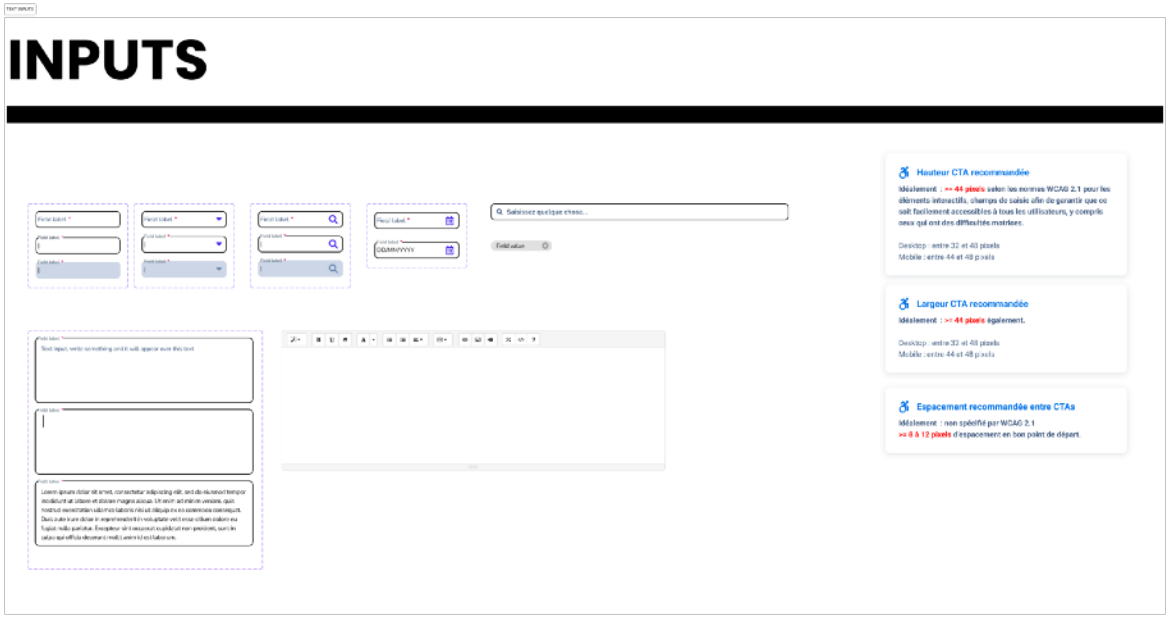


Règles graphiques
Figma

Atome

Conposants
Figma

Atome

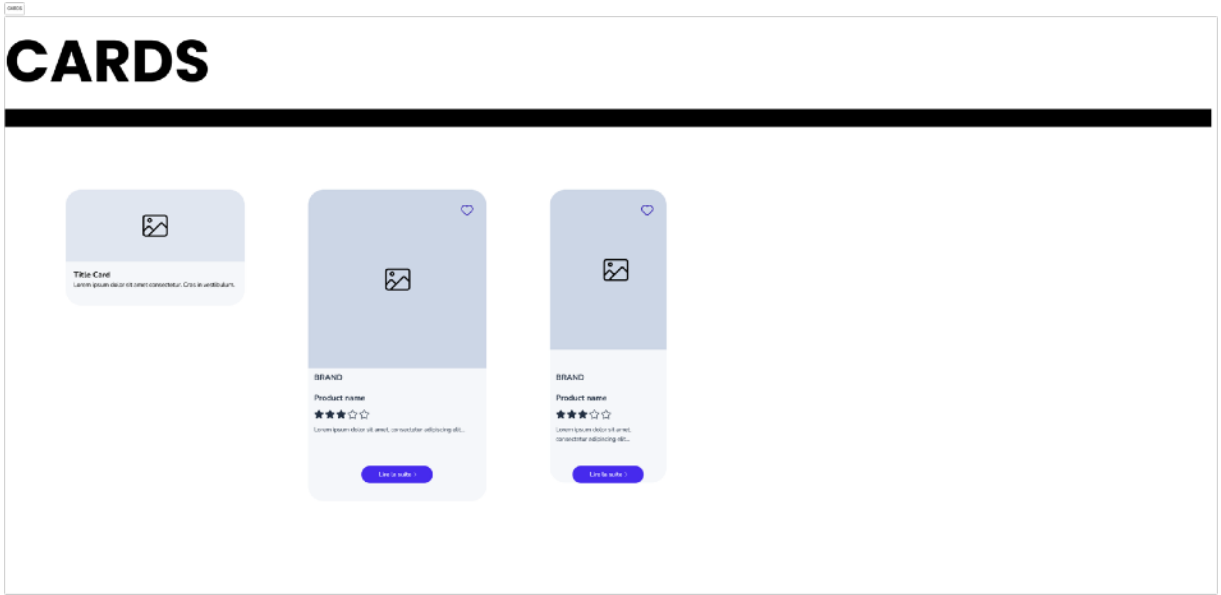


Conposants
Figma

Molécules

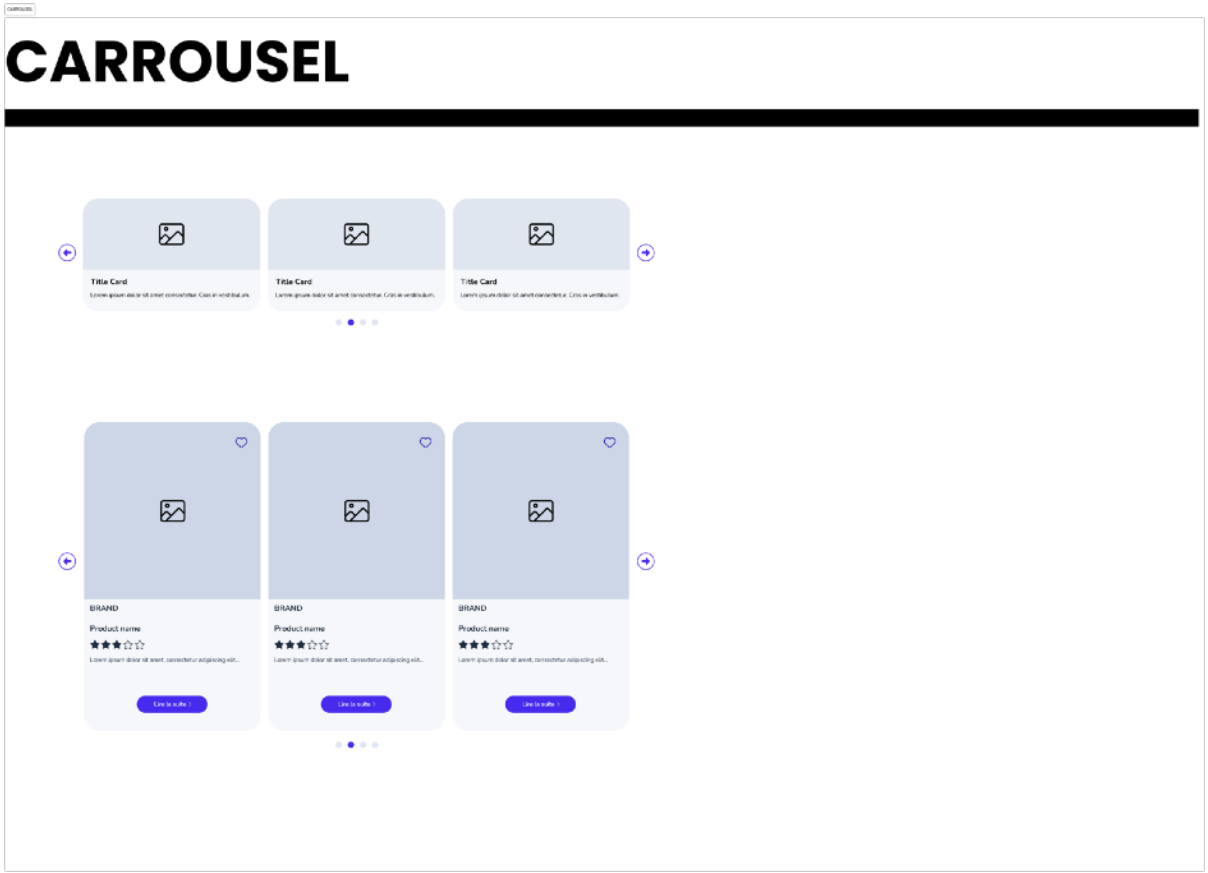
Conposants
Figma

Molécules



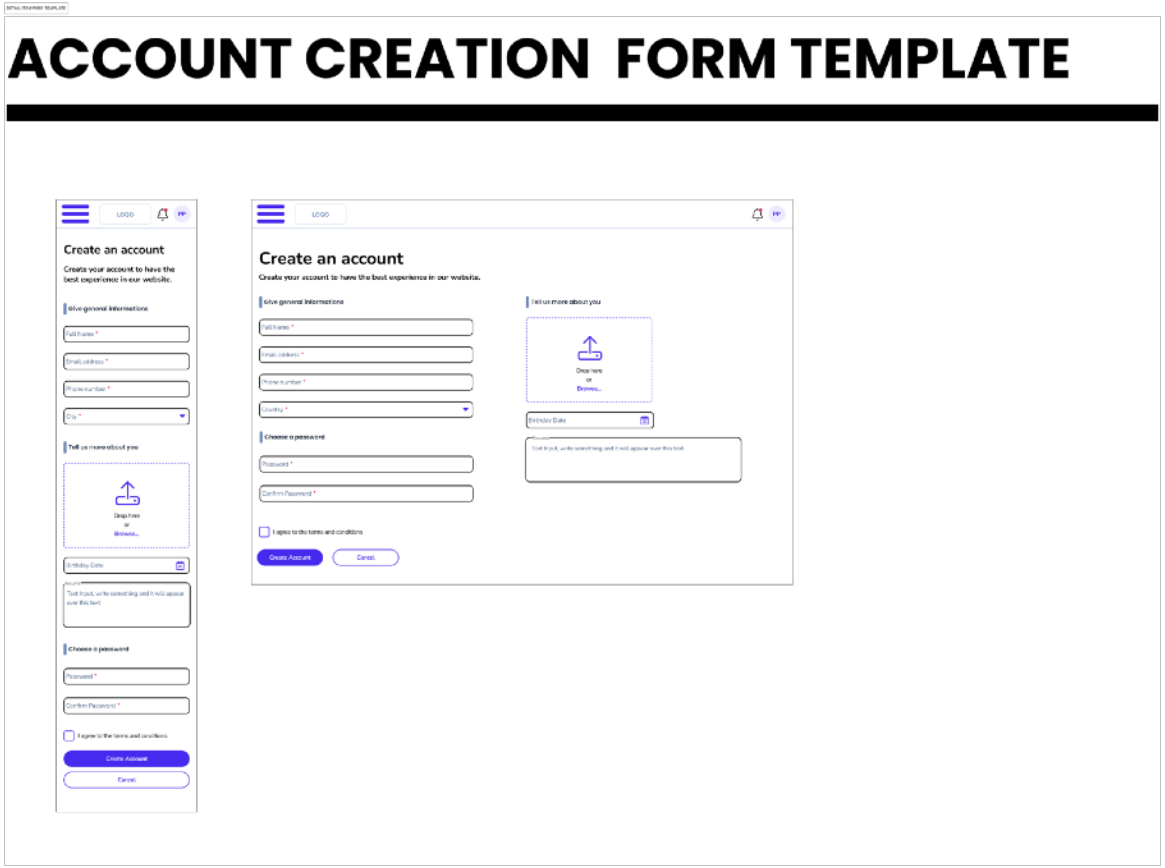
Conposants
Figma

Organismes



Conposants
Figma

Templates



Conposants
Figma

Logiciel saas d’expert comptable en ligne

Dougs
#fintech

En synthèse

Contexte

Transformer la catégorisation d'une dépense sur la plateforme

Demande et objectifs

Mener des entretiens avec les métiers, avec les futurs utilisateurs afin d'identifier les frictions existantes et les besoins prioritaires.
Simplifier les parcours afin de faciliter la prise en main de l'outil.
Produire les interfaces UX/UI
Concevoir un design system afin de faciliter l'implémentation de la solution
Accompagner les développeurs jusqu'à la livraison du MVP

Mon intervention et les résultats

> Renforcer la stratégie produit avec une expérience intuitive
> Gain de temps grâce au visionnage de la pièce comptable
> Cohérence de l'expérience avec un Design System robuste

Environnement

Startup
En distanciel
Méthode agile

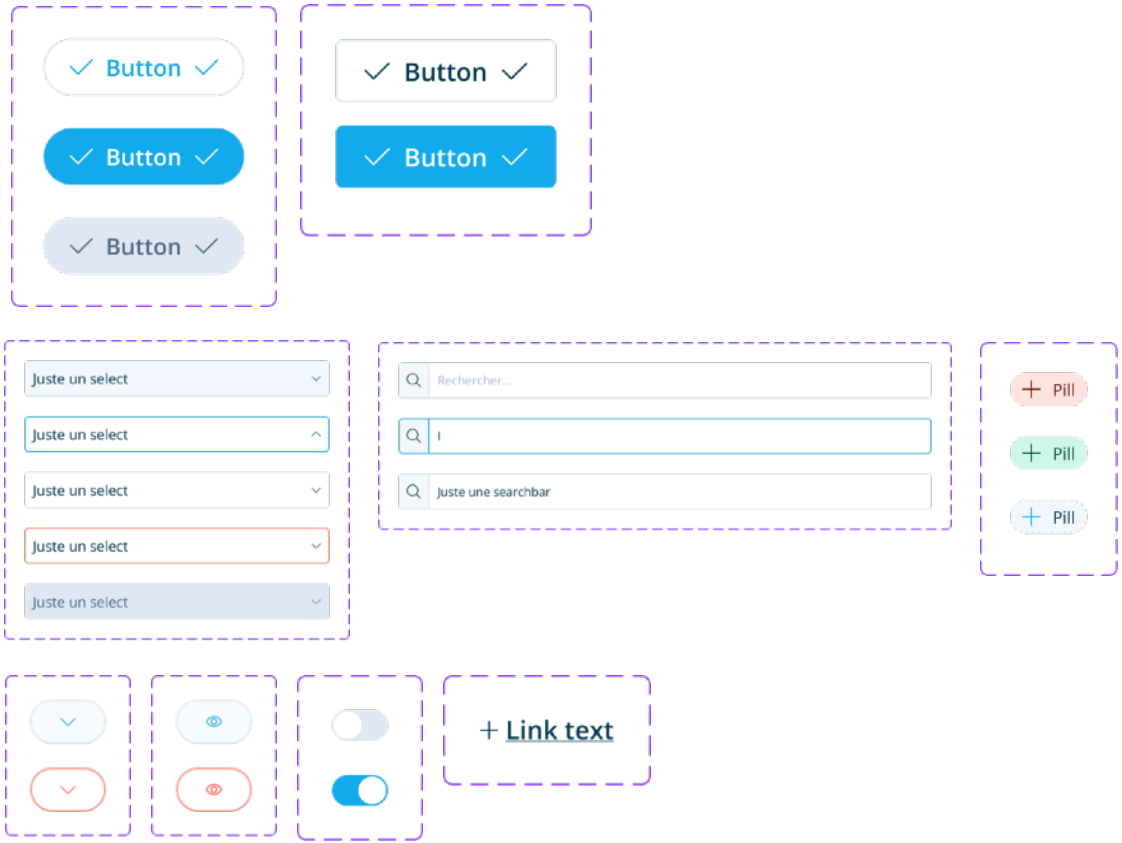
Interlocuteurs au quotidien

- Le product manager
- Le CTO
- Les développeurs front et back

Outils utilisés

- Figma
- Notion
- Slack

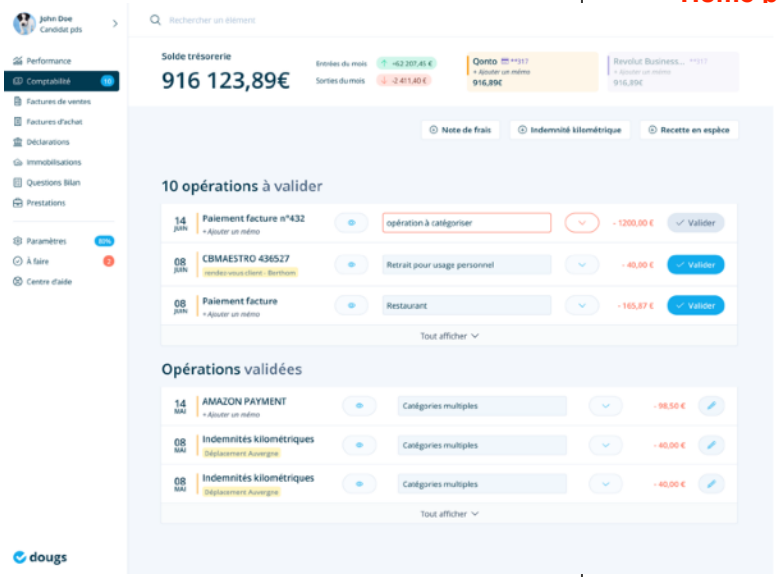
Conception du Design System



Conposants
Figma

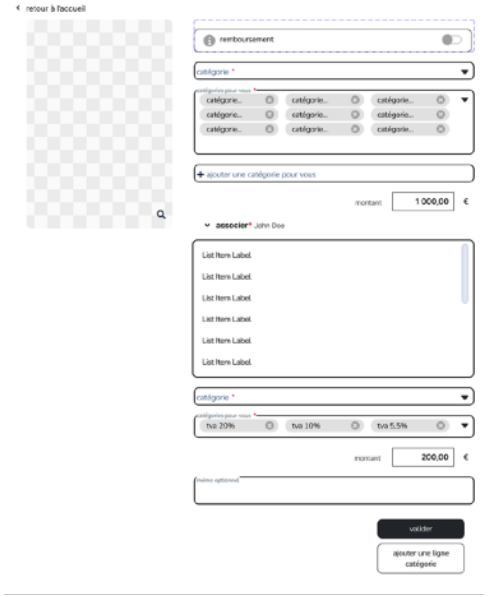
UX I UI

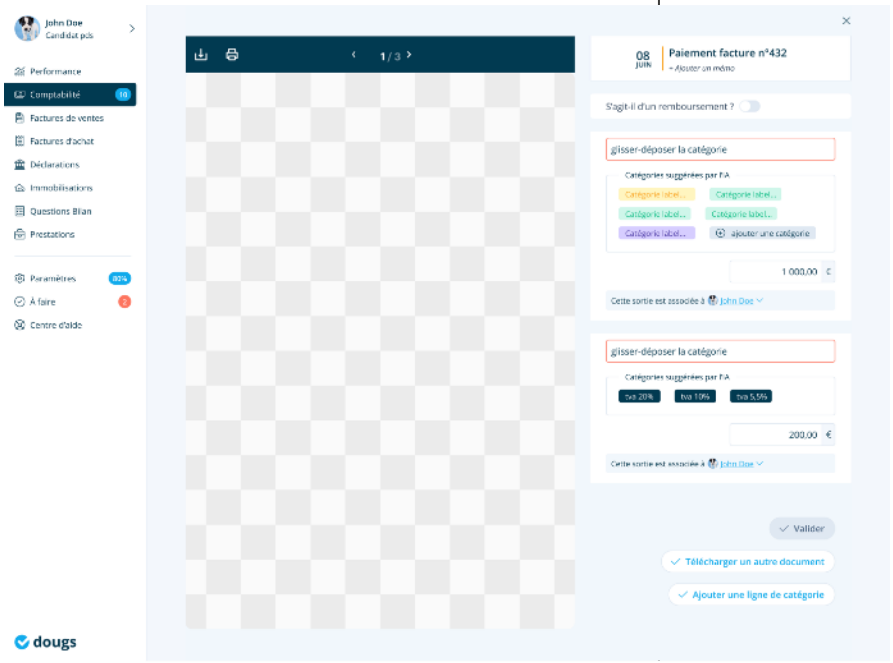
Home page



UX I UI

Catégorisation d'une dépense
Figma





Logiciel saas de pilotage financier et environnemental

maG
startup - fintech

En synthèse

Contexte

Transformer une application no code en un produit (MVP) capable de scaler afin de commercialiser une application de pilotage financier et environnemental dédiée aux productions de films.

Demande et objectifs

Mener des entretiens avec les métiers, avec les futurs utilisateurs afin d'identifier les frictions existantes et les besoins prioritaires.
Simplifier les parcours afin de faciliter la prise en main de l'outil.
Produire les interfaces du MVP UX/UI
Accompagner les développeurs jusqu'à la livraison du MVP

Mon intervention et les résultats

> Renforcer la stratégie produit avec une expérience intuitive
> Implémentabilité des écrans facilités avec un DS Bootstrap
> Nombre d'utilisateurs multiplié par cinq

Environnement

Startup
En présentiel
Méthode agile

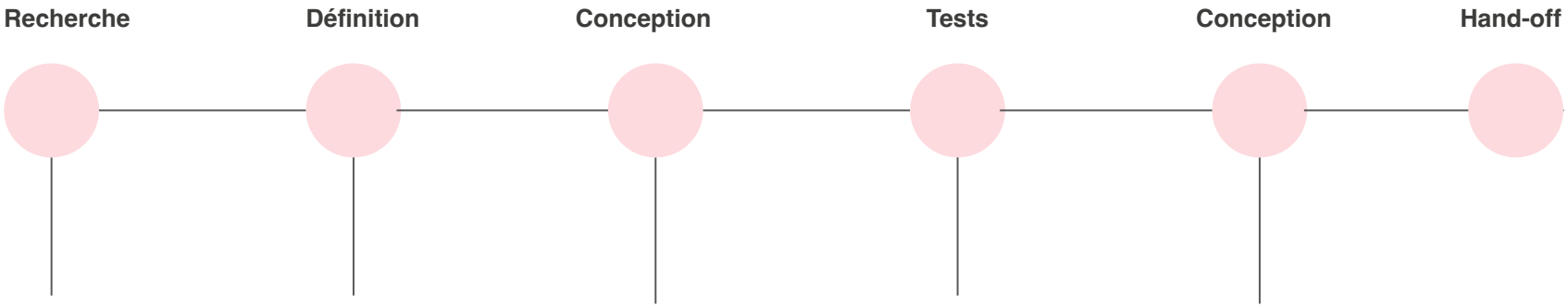
Interlocuteurs au quotidien

- La fondatrice
- Le product manager
- Le CTO
- Les développeurs front et back
- Le customer manager

Outils utilisés

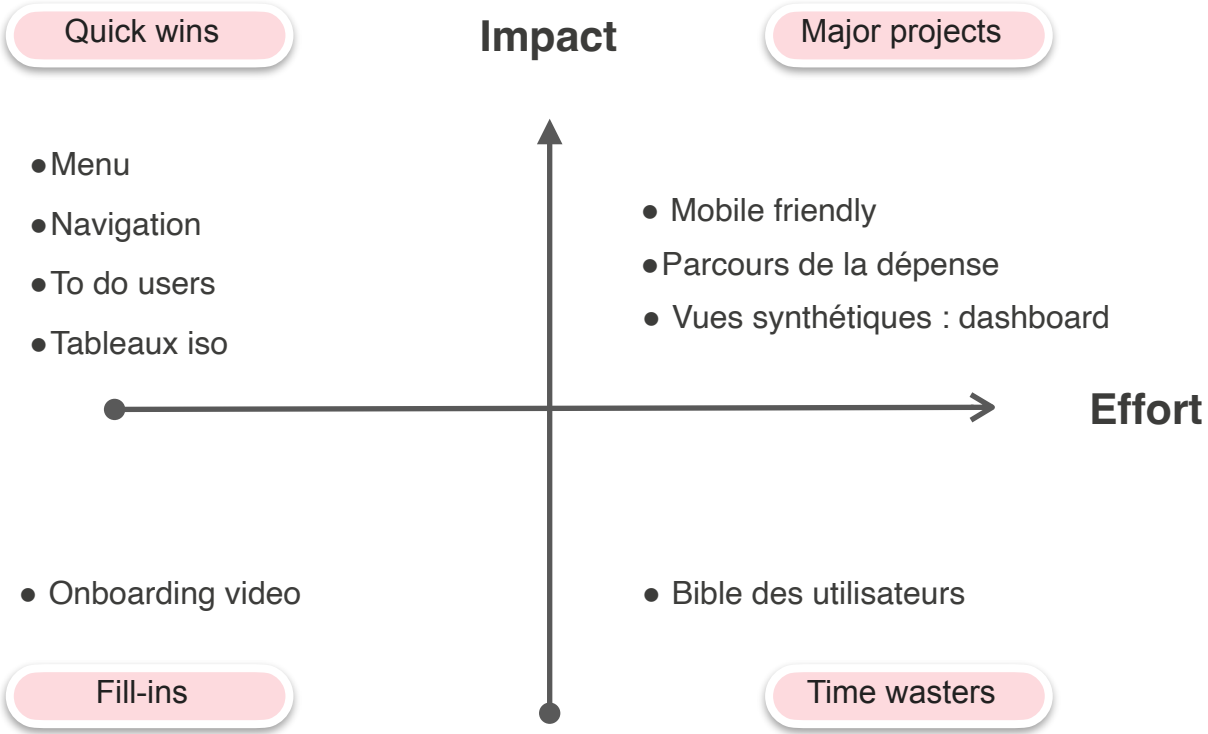
- Figma
- Notion
- Slack

La démarche design / MVP



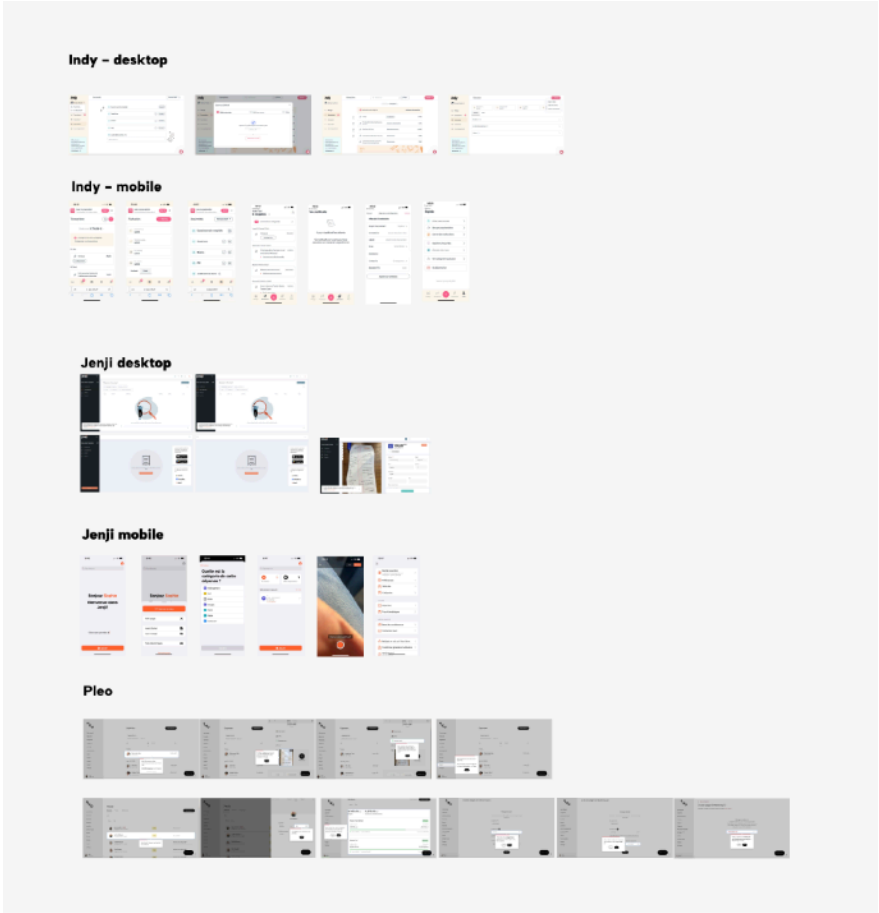
Priorisation du backlog

Heatmap


Quick wins
Impact
Major projects
Menu
Navigation
To do users
Tableaux iso
Mobile friendly
Parcours de la dépense
Vues synthétiques : dashboard
Effort
Onboarding video
Bible des utilisateurs
Fill-ins
Time wasters

Benchmark UX / UI

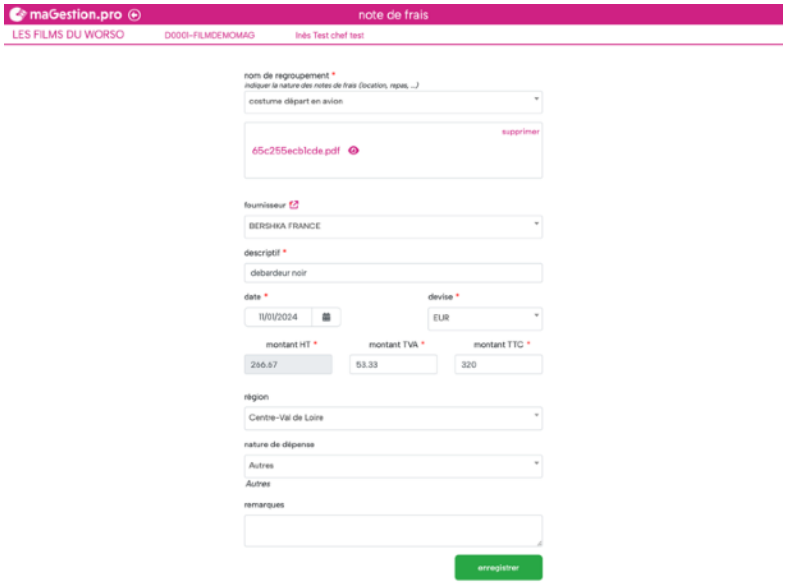
Recherches #1

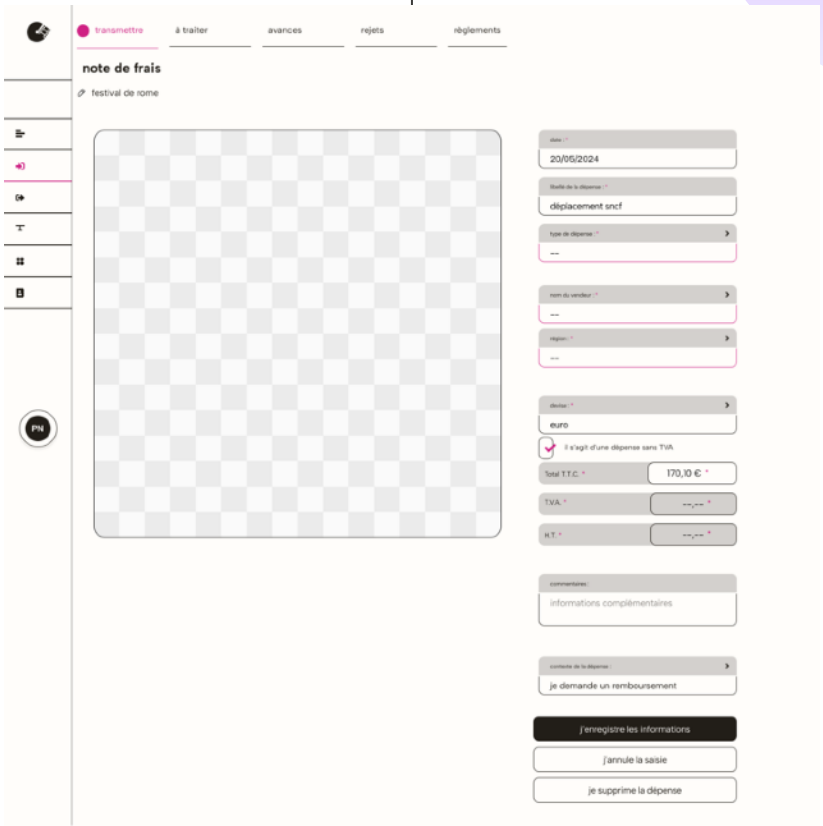


Analyse d’acteurs ISO

Before / After

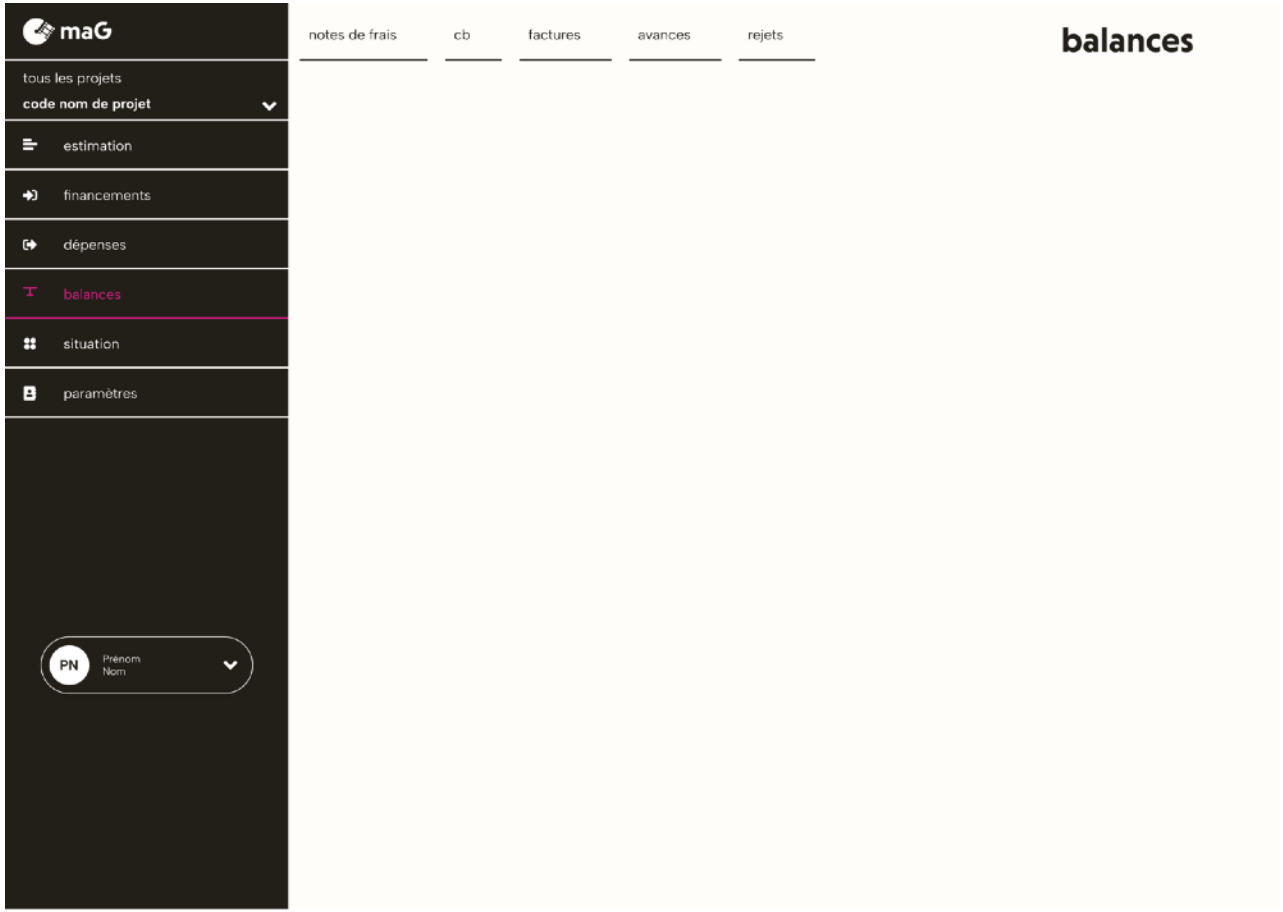
Before I After I Structuration de l’expérience





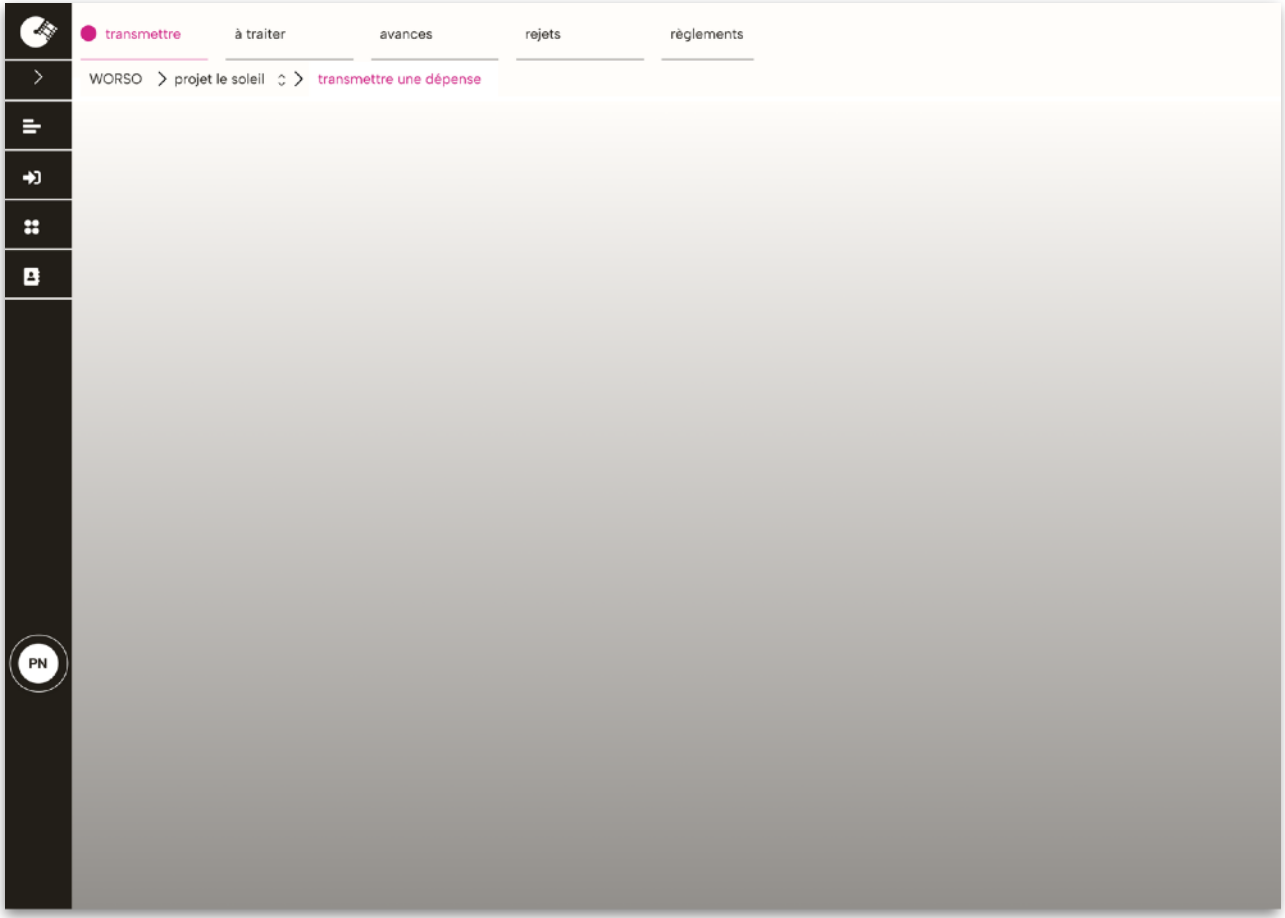
Menu / Navigation

Menu #1



Maquette UI
menu desktop

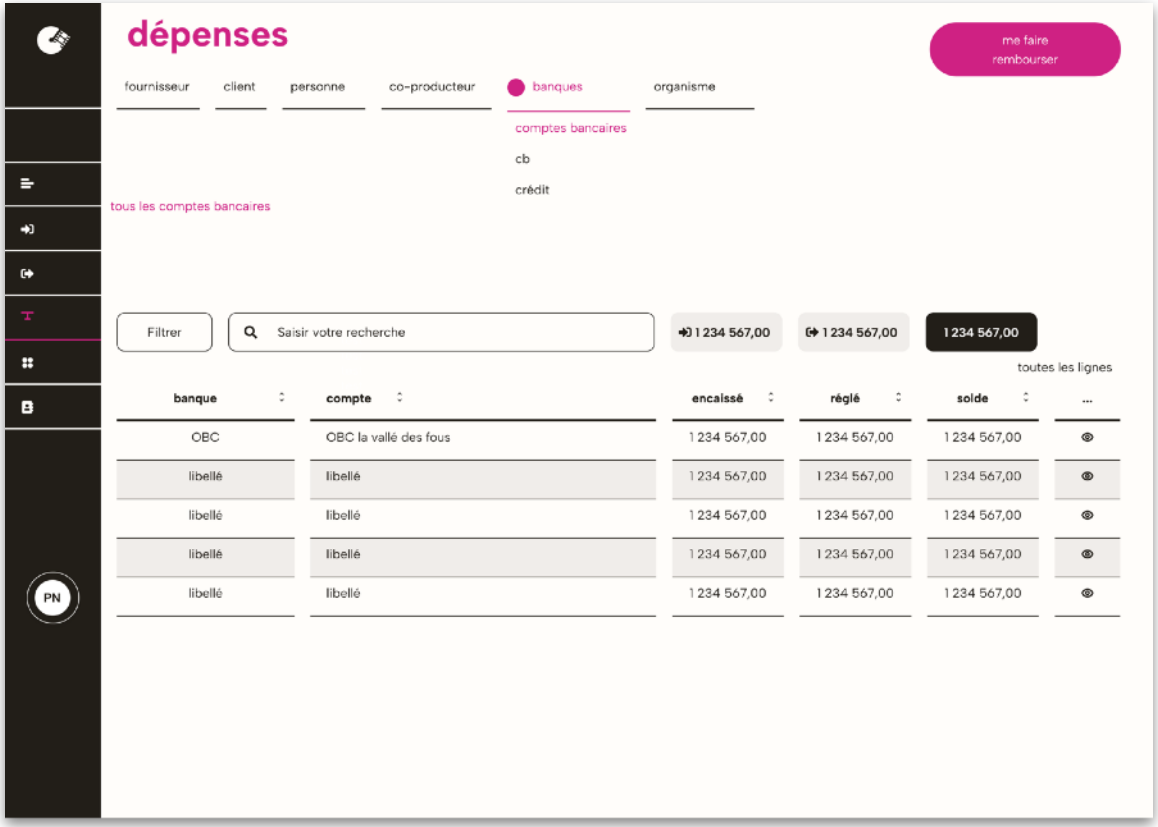
Breadcrumb #1



Maquette UI

Financial board

Tableau #1



Maquette UI

Parcours de la dépense

Parcours de validation d’une dépense

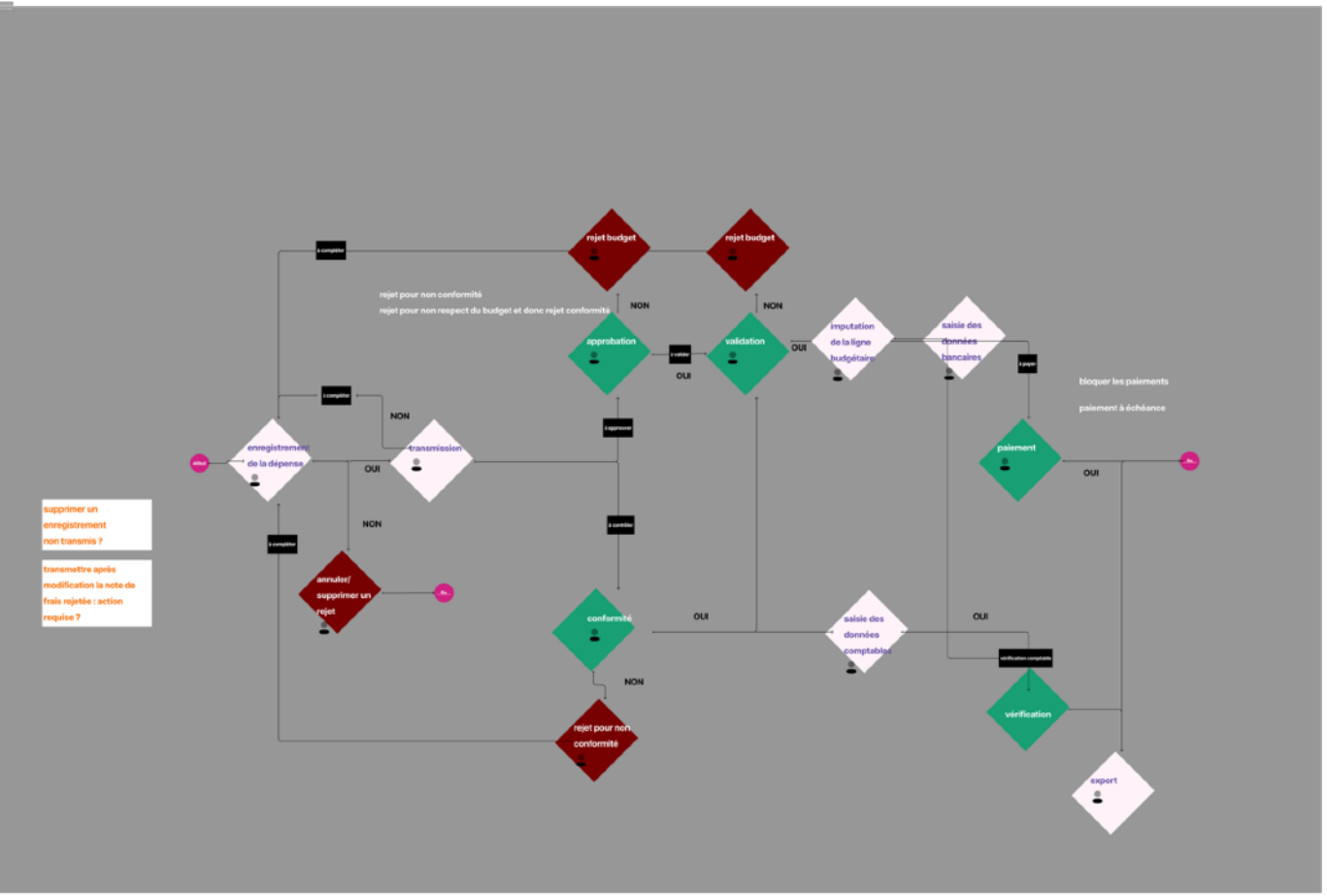
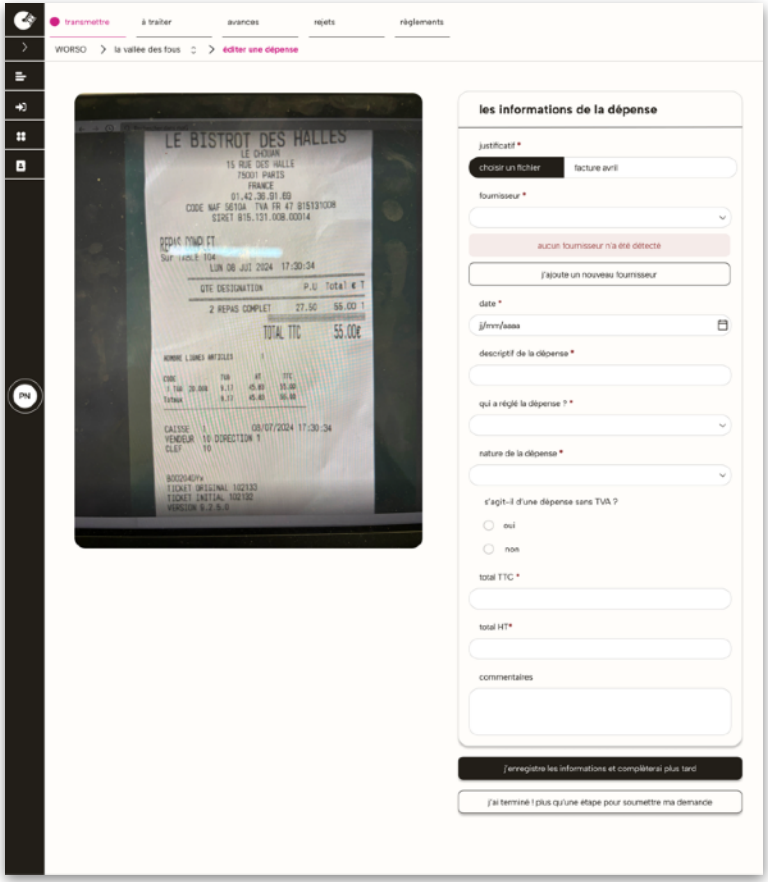


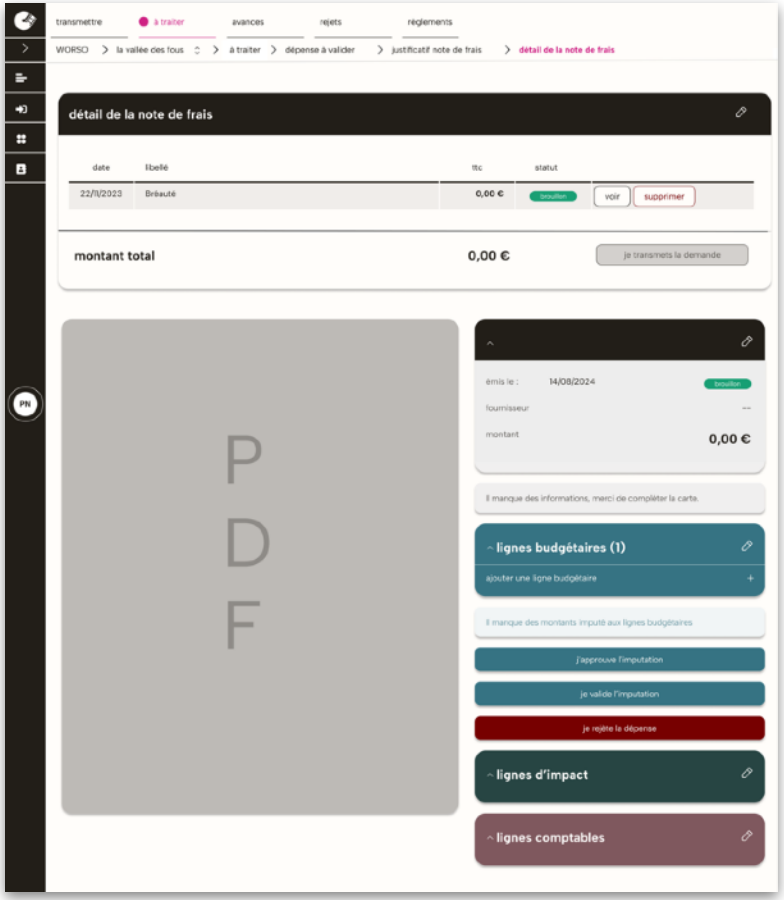
Diagramme de processus décisionnel

Formulaire #1



Maquette UI

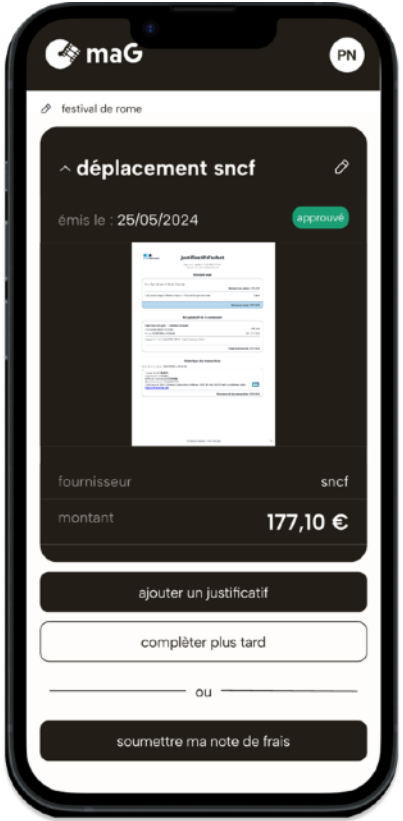
Détail d’une dépense#1



Maquette UI

Une expérience mobile user-friendly

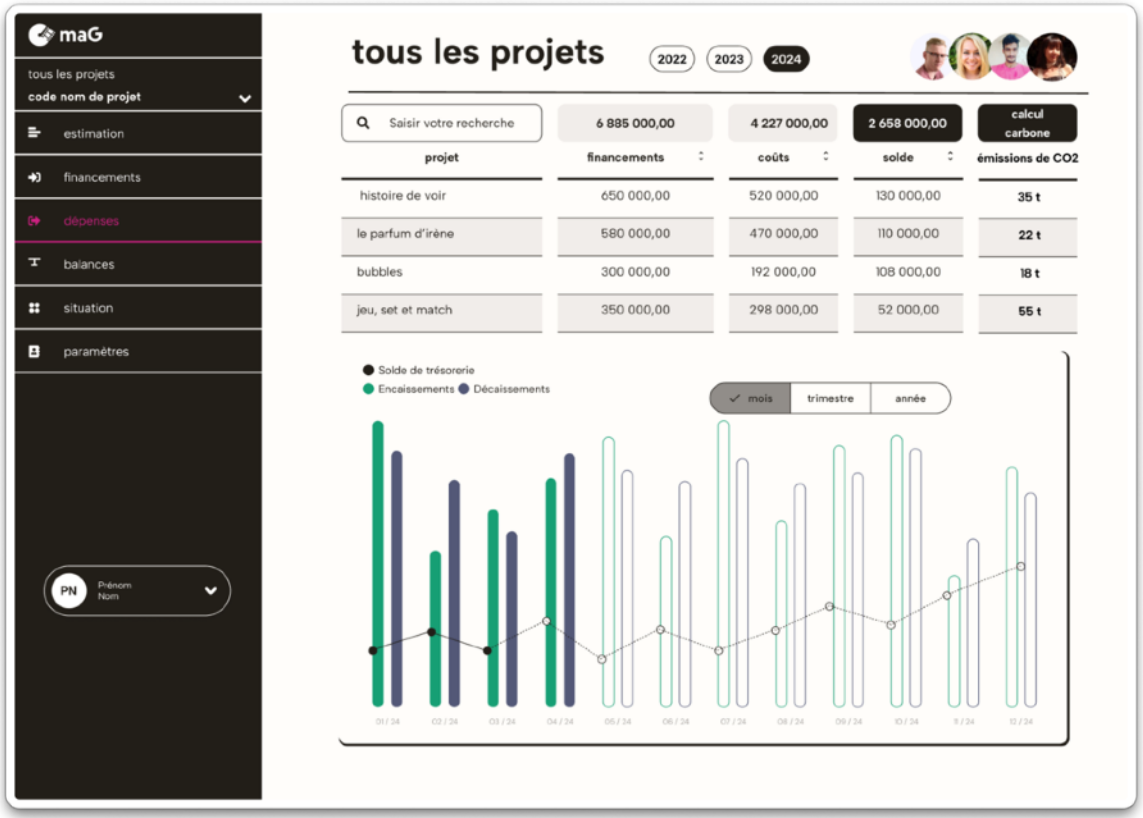
Enregistrement d’une note de frais #1



Maquette UI
Conception mobile first

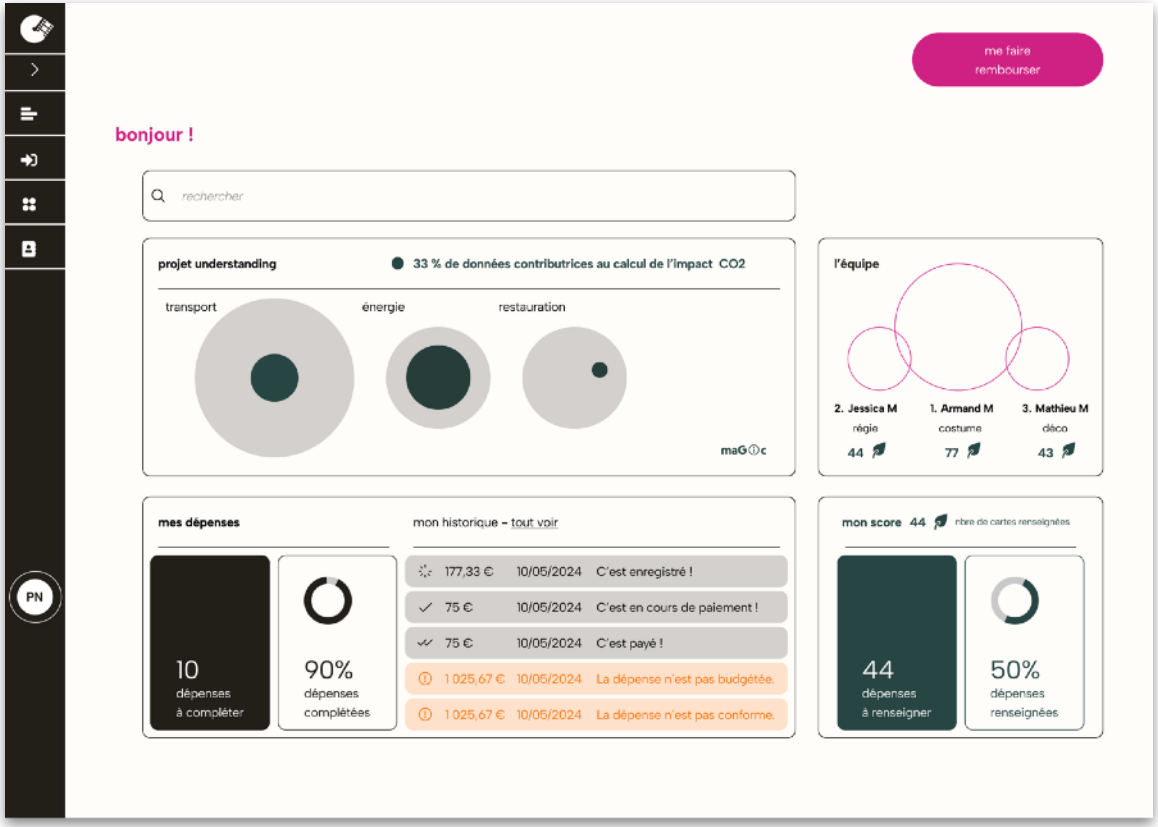
To do / dash boards

Dashboard directeur financier #1



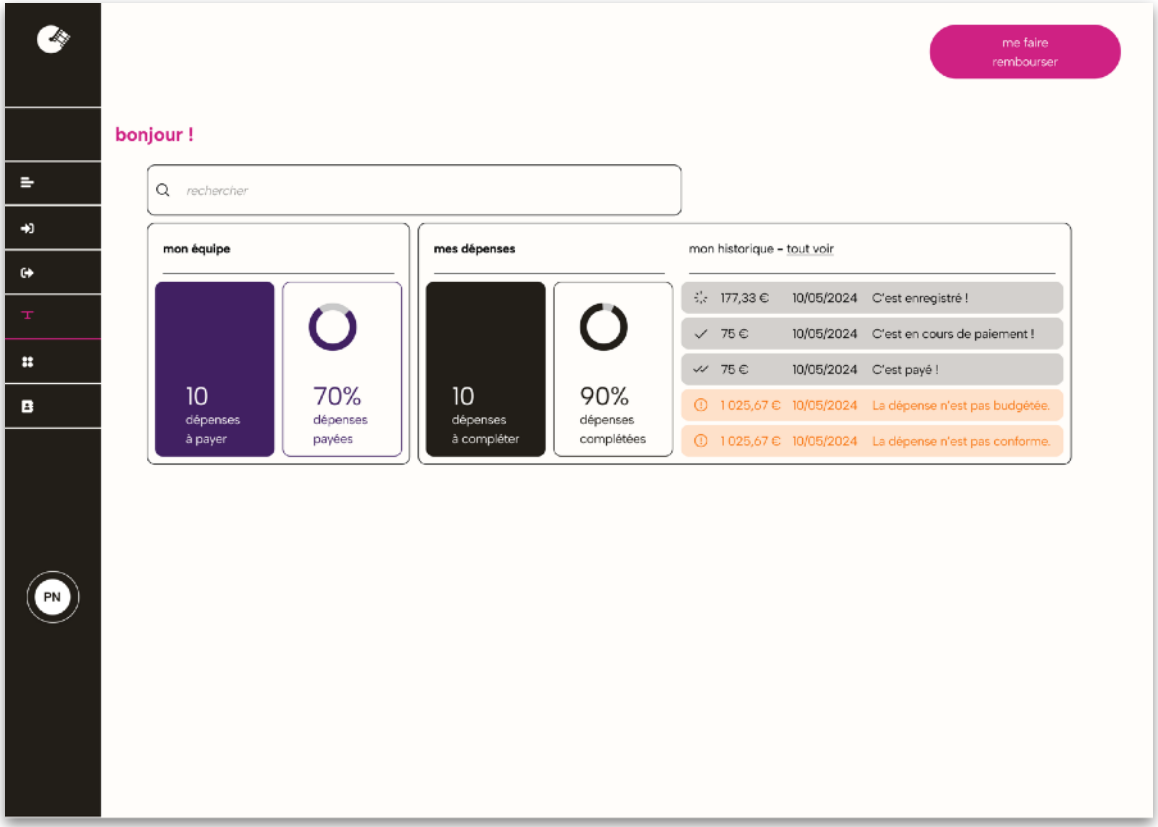
Parcours

Dashboard éco-référent #1



Parcours

To do directeur financier#1



Maquette UX

UI DS

Composants cartes #1

Design système Bootstrap

Cards

Composants et variants « carte de la ligne budgétaire » #2

Design système Bootstrap

Cards

Application de formation « Takadapp »

Kenzo
Direction digitale - retail

En synthèse

Contexte

Pallier au problème de mémorisation des contenus de formation à destination des équipes de vente en boutique (toutes les zones géographique : Europe, US , Asie).

Dématérialiser plus de 30 supports (catalogue, histoire, selling ceremony, gestion des stocks …) et concevoir des expériences d'apprentissage ludiques au sein d'une application pour tablettes.

Demande et objectifs

Co-définir le scope de la première version avec un zoning détaillé des fonctionnalités de l'application . Proposer des expériences de navigation en lien avec le fond des contenus, notamment **en facilitant l'actualisation de l'application** à chaque changement de collection (2 saisons par an + drops) . Produire les interfaces de l'application en **12 sprints de 10 jours**.

Mon intervention et les résultats

Traduire le cahier des charges avec un premier zoning afin de définir le nombre de jours nécessaires pour la production des wireframes (UX : architecture de l'information des parcours et des interfaces / UI : maquettes haute-définition). **Comprendre le besoin client** pour chacune des interfaces. Animer des ateliers afin de **proposer un design d'interactions originales** . Contribuer au **respect du planning et du budget.**
> Une **expérience unique, singulière, riche en interactions et micro-interactions.**

Mon rôle

Designer UX/UI

Environnement

Une équipe de designers, une équipe de développeurs au Cambodge, le Product Manager et son assistante.

En distanciel à 100% avec des rituels agile.

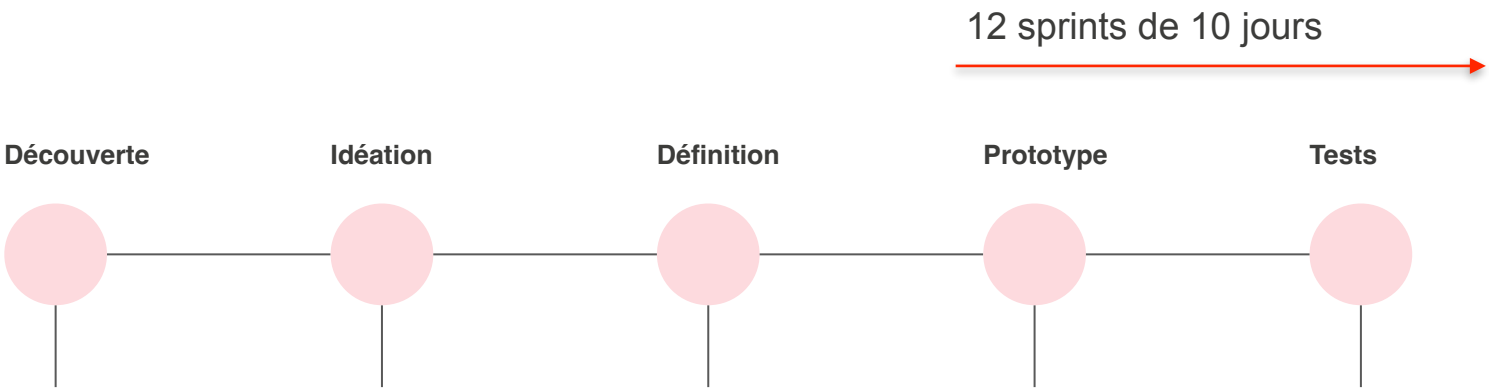
Interlocuteurs au quotidien

- Lead designer
- Directeur artistique
- Product owner
- Lead développeur
- Products Managers

Outils utilisés

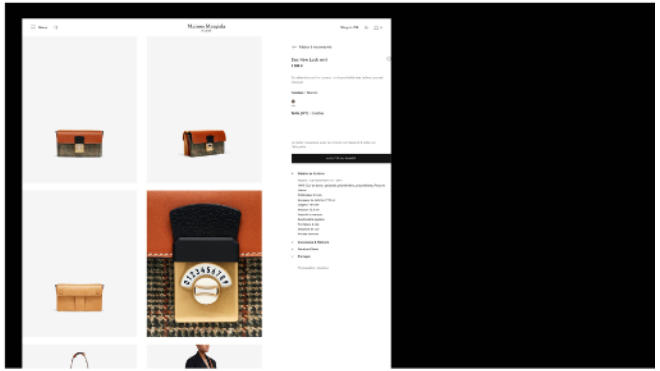
- Figma
- Jira
- Slack

La démarche design / V1



	Découverte	Idéation	Définition	Prototype	Tests
Activités	• Menée par le client	• Benchmark aspirationnel	• Zoning • Parcours	• Architecture de l'information • Atelier de co-conception	• Tests d'utilisabilité • Recettes graphiques
Livrables	• Cahier des charges	• Moodboard	• Backlog de fonctionnalités	• Maquettes UX • Composants du design system • Maquettes UI	

Moodboard aspirationnel #1

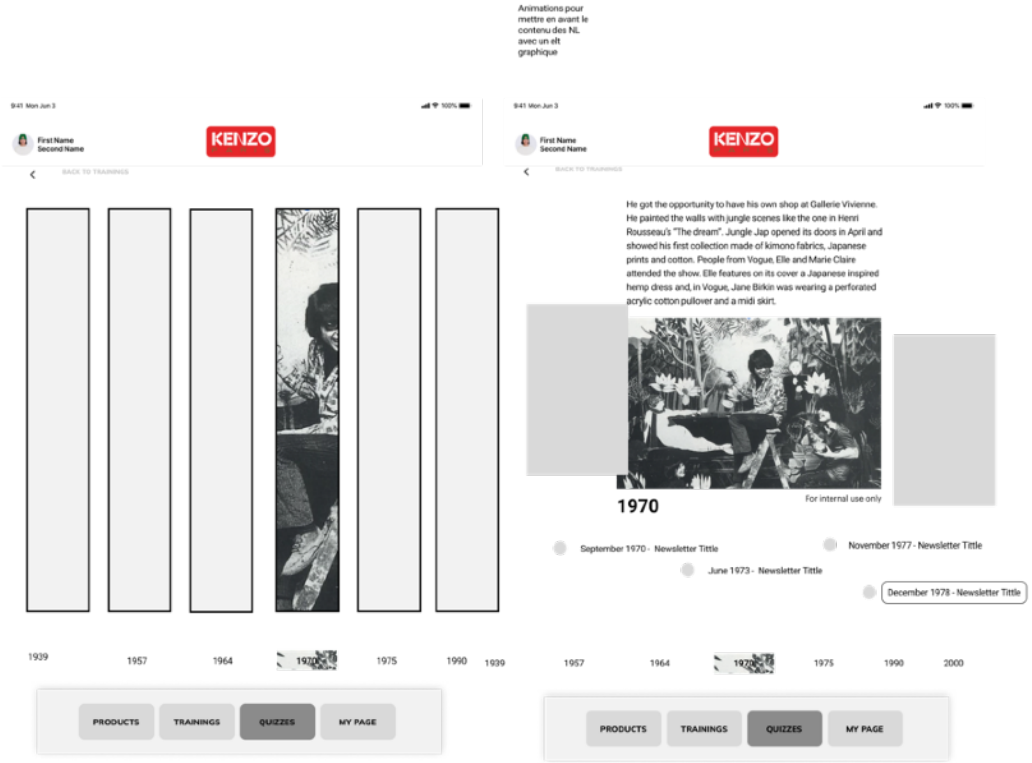


Idéation
Benchmark

Zoning #2

Définition du produit
Matérialisation du cahier des charges avec les principales interfaces de l'application

Maquette UX #3

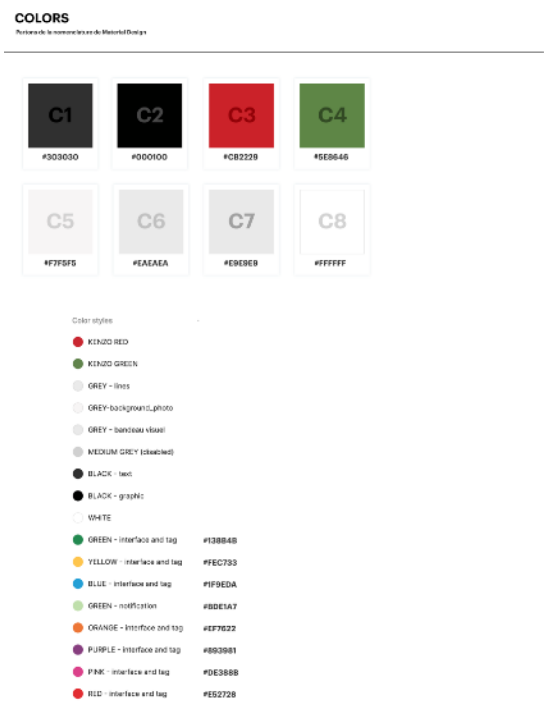


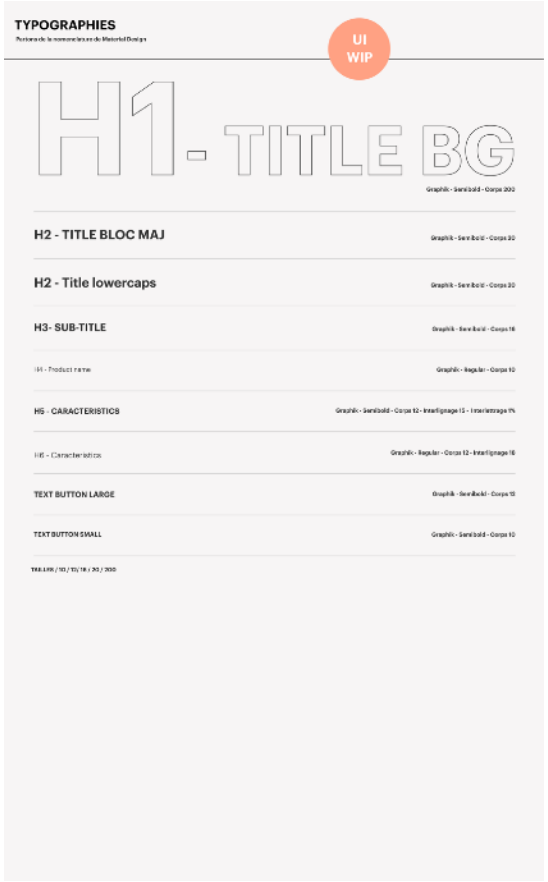
Idéation
Design d'interactions

Prototype
Architecture de l'information des parcours et des interfaces

Itération
Définition des règles fonctionnelles pour la production

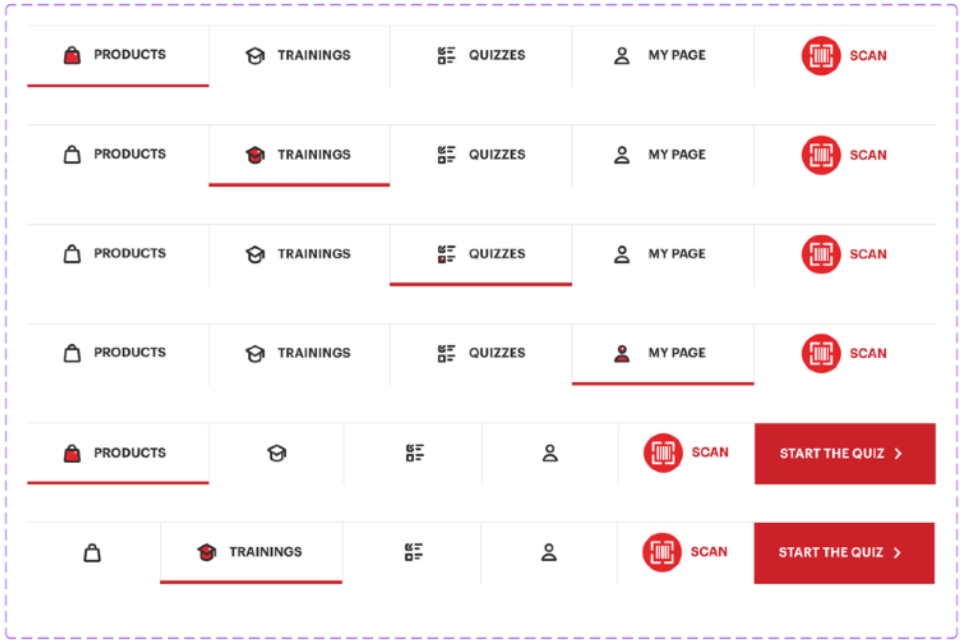
Design Système #4





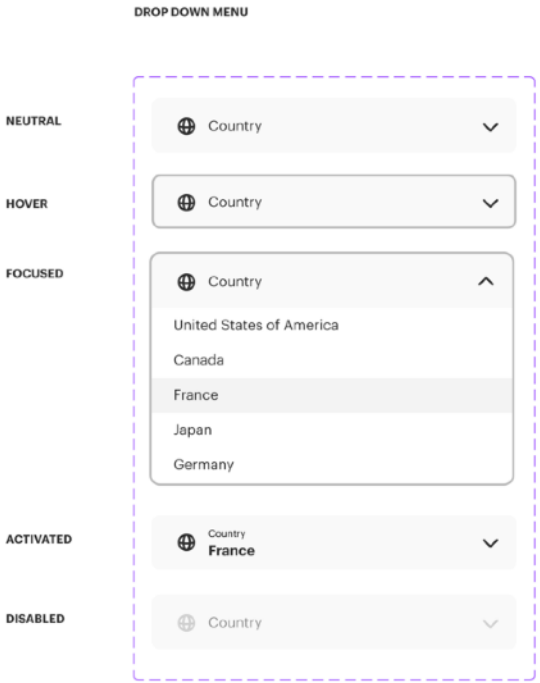
Conception
Règles

Composant et variants du DS#5



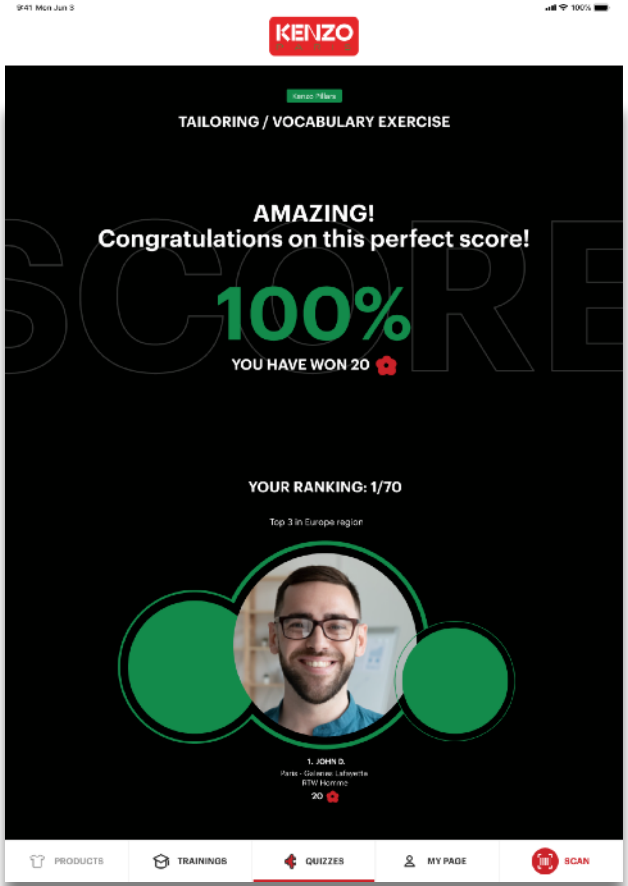
Conception
Navbar

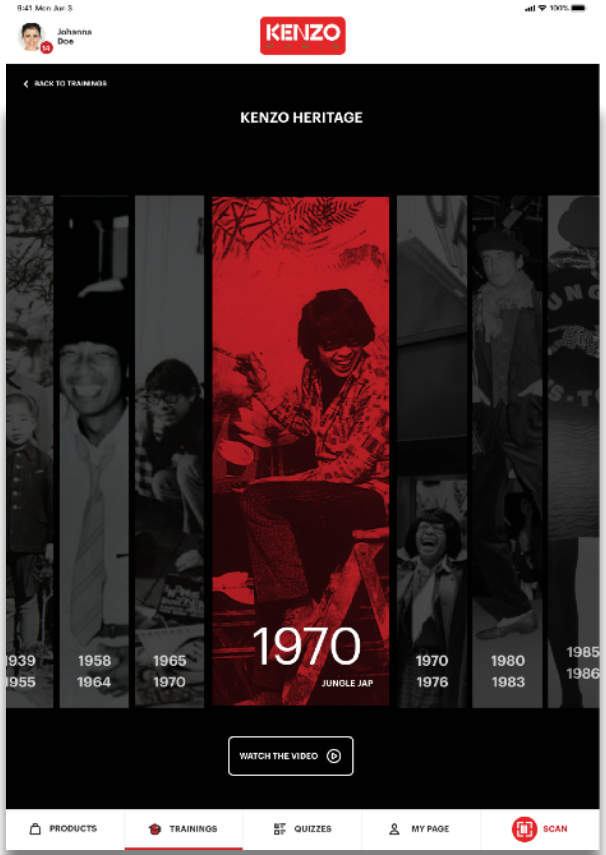
Composant du DS#6



Conception
Drop down menu

Maquettes UI #7





Itération
Maquettes haute-fidélité

Merci.