

UI Designer Senior transverse | Design System | Figma | Accessibilité RGAA | Interfaces web complexes

Portfolio

En pièce jointe

Disponibilité

À partir du 1er avril 2026

Mobilité

Présence sur site en Île-de-France compatible avec le besoin

UI Designer senior avec plus de 10 ans d'expérience dans la conception d'interfaces web BtoB, BtoC et SaaS. Spécialisé dans la production UI sur Figma, la conception modulaire, l'évolution de design systems et la création de livrables exploitables par les équipes produit et développement. Habitué à intervenir dans des environnements transverses pour garantir la cohérence visuelle, la maintenabilité des composants, la qualité d'intégration et la robustesse des interfaces sur différents formats d'écran. Sensible aux enjeux d'accessibilité numérique, de documentation, de recette graphique et de collaboration avec les équipes UX, PO, métiers et DSI.

COMPETENCE CLES

UI Design & production

- Conception de wireframes, maquettes et prototypes sur Figma
- Hiérarchie visuelle, lisibilité, affordance et cohérence interactionnelle
- Conception d'interfaces robustes, réalistes et adaptatives
- Production de livrables UI clairs, documentés et exploitables

Design System

- Contribution à l'évolution et à la maintenance de design systems
- Structuration de bibliothèques, composants, variants, états et assets
- Approche systémique de la conception UI
- Conception modulaire : composants, patterns et atomic design

Accessibilité & qualité

- Intégration des principes RGAA dès la conception
- Documentation des règles d'accessibilité et des bonnes pratiques UI
- Anticipation des états UI : chargement, erreur, succès, vide, désactivé, cas limites
- Recette graphique et contrôle de conformité maquette / intégration

Collaboration & outils

- Travail en environnement agile avec équipes UX, produit, métier et développement
- Capacité à argumenter, challenger de manière constructive et documenter les choix UI
- Animation d'ateliers, pédagogie et acculturation au design
- Figma, Suite Adobe, Miro, Confluence, Trello, Contentsquare, Google Analytics, HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, Framer, Airtable, Bubble, Make, Typo3

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

UX Designer — Weblib

Octobre 2022 – février 2026 | 3 ans 5 mois

- Conception d'une solution métier SaaS BtoB / BtoBtoC permettant de piloter, créer et administrer des portails captifs, serveurs et connexions Wi-Fi.
- Contribution active à l'évolution du design system produit : maintenance de la librairie, mise à jour des composants, structuration des assets et respect de la charte graphique.
- Conception des composants UI et de l'ensemble de leurs états : chargement, erreur, succès, vide, désactivé et cas limites.
- Production de wireframes, maquettes et prototypes documentés sur Figma en tenant compte de la faisabilité technique et des contraintes d'intégration.
- Conception d'écrans responsive et participation à la livraison régulière de nouvelles fonctionnalités dans un environnement produit scalable.
- Réalisation de recettes graphiques et suivi de la conformité entre les livrables UI et leur intégration.
- Documentation des règles d'accessibilité et contribution à l'amélioration continue des process UI.
- Animation d'ateliers et échanges avec les parties prenantes pour structurer la production UI.

UX UI Designer Manager — PRO BTP Groupe

Janvier 2022 – novembre 2022 | 11 mois

- Amélioration de l'expérience du site probtp.com dans un environnement à forts enjeux de services digitaux.
- Définition de recommandations UX/UI, de règles graphiques web et de principes d'accessibilité appliqués aux interfaces.
- Analyse des usages via Contentsquare et Google Analytics afin d'identifier les priorités d'optimisation.
- Proposition de nouveaux éléments d'interface, de règles de conception et de standards de cohérence visuelle.
- Conception responsive et prise en compte de l'ensemble des états UI : chargement, erreur, succès, vide, désactivé.
- Contribution à la baisse du taux de rebond du site de 15 %.

Consultant UX UI – Intégrateur — Bluesoft Group

Mars 2021 – décembre 2021 | 10 mois

- Mission de conseil sur une solution omnicanale destinée à des salons de coiffure.
- Animation d'ateliers de co-conception, définition des parcours, réalisation de prototypes et structuration des jalons projet.
- Conseil en conception d'interfaces et accompagnement des décisions produit dans un cadre agile.
- Proposition UX retenue par le client et mise en place d'un rétroplanning de lancement.

Chef de projet digital — AssurOne Group

Mars 2016 – janvier 2019 | 2 ans 11 mois

- Responsable des interfaces front-end et de la création / gestion de l'espace client selfcare Assuronline.
- Démarche complète de conception : audit terrain, ateliers de co-design, prototypes, tests utilisateurs et déploiement multi-équipes.

- Production de livrables sur Figma : wireframes, maquettes et prototypes documentés.
- Conception d'écrans responsive et accompagnement de la mise en œuvre UI.
- Conseil en conception et évangelisation des méthodes UX/UI et des règles d'accessibilité.
- Contribution mesurée à la réduction des appels de gestion : -20 % grâce à l'espace client selfcare.

Développeur d'interfaces digitales — AssurOne Group

Janvier 2014 – février 2016 | 2 ans 2 mois

- Responsable des sites du groupe côté front-end.
- Intégration responsive, conception de templates et landing pages orientées conversion.
- Gestion des formulaires et des campagnes e-mails.
- Renforcement d'une solide compréhension des contraintes de développement d'interfaces web, de la faisabilité technique et de la qualité d'intégration UI.

Webdesigner — AssurOne Group

Mars 2011 – décembre 2013 | 2 ans 10 mois

- Création de maquettes pour des contextes BtoC et BtoB.
- Garant de la charte graphique et de l'identité visuelle du groupe.

ENSEIGNEMENT & TRANSMISSION

Enseignant-Formateur — Intuit-lab, École de Communication et Design

Janvier 2016 – mai 2021 | 5 ans 4 mois

- Responsable des cours de design digital : UX/UI et intégration web HTML/CSS.
- Transmission des fondamentaux de conception d'interfaces, de structuration, de cohérence graphique et de culture digitale.
- Accompagnement pédagogique d'étudiants sur des problématiques de conception et de production digitale.

Référent Digital — Intuit-lab, École de Communication et Design

Septembre 2020 – mars 2021 | 7 mois

- Conseil, structuration et réécriture des contenus digitaux.
- Recrutement d'intervenants et contribution à un programme digital innovant pour les M1 et M2.
- Participation à l'acculturation design et digitale dans un cadre pédagogique transverse.

FORMATION LANGUE

Formation

2025 — Bootcamp Product Builder : No-Code, IA et automatisation — École Cube

2024 — Design UX et UI accessible : créer des interfaces pour l'accessibilité numérique — Access42

2020 — Développer et coder des sites accessibles — Access42

2019 — Scrum Master PSM — CertYou

2009 — Web Designer — École Multimédia

2007 — Concepteur en communication visuelle — École Intuit-lab

Langues

Français : courant

Anglais : technique opérationnel

Espagnol : maternelle

Informations complémentaires

Portfolio : en pièce jointe

Disponibilité : 1er avril 2026

Présence sur site : compatible avec une présence au moins 3 jours par semaine en Île-de-France