

Proxy Product Owner

FORMATIONS & CERTIFICATIONS

2019 : Master MIAGE, Université Claude Bernard Lyon

2018 : Diplôme d'Ingénierie en Génie Informatique

Certification :

Scrum Master PSM I (Scrum.org)

COMPETENCES FONCTIONNELLES & TECHNIQUES

- Animation des réunions Agile Scrum (Daily meeting, Poker Planning, Sprint Planning, Rétrospective...)
- Animation des ateliers de cadrage et recueil du besoin du client
- Rédaction des spécifications fonctionnelles et user stories
- Définition des priorités et du planning de travail en collaboration avec l'équipe
- Suivi des risques et des plannings
- Conception des tests fonctionnels
- Rédaction des plans de tests (Jira Xray)
- Préparation des jeux de données
- Exécution des tests de non-régression
- Validation des livrables
- Suivi de l'avancement du projet et des livraisons, assistance à la mise en production
- Support client Niveau 3
- Initiation des tests automatisés via Cypress
- Troubleshooting (base de données, logs, Kafka)
- Compétences techniques : Java J2EE, API REST/SOAP, MySQL, PostgreSQL
- Facilitateur, coordinateur entre les membres de l'équipe et les intervenants externes
- Présentation des KPIs de l'équipe aux stakeholders

Compétences techniques :

- JIRA
- Confluence
- API Rest
- Test : Xray
- Java J2EE
- PostgreSQL, MySQL

Anglais : courant

Soft Skills:

- Autonomie
- Communication
- Esprit d'équipe

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

JC Decaux

Janvier 2024 à ce jour

Product Owner

Contexte : Gestion de référentiel de mobiliers et distribution de l'information aux autres applications du digital.

- Équipe de 6 personnes : 1 PO, 1 Tech Lead, 3 développeurs, 1 BA
- Animation des ateliers de cadrage et recueil du besoin du client
- Challenger le métier sur les nouveaux besoins
- Prioriser les fonctionnalités selon leur valeur et leur impact
- Animation des instances de pilotage projet avec les équipes métiers
- Rédaction des users stories pour les nouveaux besoins
- Définir et maintenir la roadmap du produit

Environnement technique : Jira, Confluence, SQL

JC Decaux

Juin 2021 à Décembre 2023

Proxy Product Owner

Contexte : Génération des playlists assurant la diffusion des campagnes publicitaires et des messages d'information à travers un moteur de calcul

- Équipe de 9 personnes : 1 PO, 1 PPO, 1 Tech Lead, 5 développeurs, 2 BA/QA
- Rédaction des spécifications fonctionnelles et user stories
- Définir et maintenir le Backlog
- Conception des tests fonctionnels
- Rédaction des plans de tests (Jira Xray)
- Préparation des jeux de données
- Exécution des tests de non-régression

Environnement : Jira, Xray, MySQL, Scrum

RATP **Décembre 2019 à Avril 2021**
Proxy Product Owner

Contexte : Projet de refonte technique d'une application de gestion de métros

- Equipe composée de : 3 développeurs, 1 Tech Lead, 1 PO, 1 PPO
- Recueil du besoin avec les Business Analysts de la RATP (gestion de métros, chauffeurs et rames)
- Conception et modélisation (Merise/UML)
- Rédaction des user stories
- Rédaction des cahiers de tests
- Exécution des tests de validation et de non-régression

Environnement : Jira, Confluence, SQL, Scrum

Société Générale **Septembre 2018 à Octobre 2019**
Concepteur Développeur

- Développement d'APIs dans une entité transverse entre les filiales de la Société Générale (équipe partagée entre Paris et Bangalore : 4 développeurs, 2 Product Owners, 1 Scrum Master, 1 chef de projet)
- Création d'une évolution d'import/export de fichiers Excel d'une interface vers une base de données DB2

Environnement : Java J2EE, API REST, Agile Scrum

Bouygues Telecom **Décembre 2015 à Août 2018**
Agent technico-fonctionnel

- Amélioration d'une solution de gestion des risques client et de fraudes impayées
- Développement des évolutions et correction d'anomalies d'une IHM de paramétrage des règles de gestion et de gestion des utilisateurs

Contexte : conception et production de contenus digitaux : bannières web, réseaux sociaux (LinkedIn, Twitter, YouTube, Facebook) pour 9 secteurs.

- Design UX/UI : maquettes, wireframes et évolution de l'application mobile Eudostore (iOS/Android).
- Réalisation de pictogrammes, illustrations et supports visuels pour les produits Eudonet.
- Participation aux sprints Scrum : ateliers utilisateurs, entretiens, création de personas.
- Conception d'infographies, newsletters et supports promotionnels multicanaux.
- Intégration front-end : HTML, CSS, JavaScript, en collaboration avec les équipes techniques.
- Production de vidéos motion design : scénario, storyboard, animation, et coordination des parties prenantes (Product Owner, Marketing).
- Contribution aux rétrospectives et amélioration continue des processus de design au sein des équipes Agile

Environnement : Agile Scrum, UX / UI, HTML, CSS, Javascript