

BKL

Ingénieur Production Virtualisation

Sénior Production sur les outils Citrix

Développeur Web full stack avec plus de 10 ans d'expérience, spécialisé en PHP/Symfony. Expert dans la conception, le développement, la maintenance, la migration de projets vers des technologies récentes et la maintenance d'applications web complexes pour des clients variés, en suivant les meilleures pratiques de qualité de code, tests et CI/CD. Habitué à travailler en méthodologies Agile et à coordonner les aspects fonctionnels et techniques des projets, je combine compétences techniques solides et compréhension métier pour livrer des solutions performantes, sécurisées et évolutives

COMPETENCE CLES

- Langages
- Framework
- CMS
- Libraries
- PHP, Javascript, Type Script, Java, Python, HTML, SQL, CSS, Sass
- Symfony, Laravel, Silex, Lumen, Vue, Angular, Ionic, NEXT.js
- Wordpress, Drupal, Prestashop
- Ajax, Server Sent Events, Socket.io, Redis, RabbitMQ, FFMPEG
- Gestion de projet Agile, Redmine, Trello, Jira, Clickup, Wrike, UML, MERISE, Design patterns,
- PSR, TDD, BDD
- Système
- SGBD & ORM &
- ODM
- CVS
- Intégration
- continue
- Conception
- Web server
- Ubuntu, CentOS, Windows, MacOS
- MySQL, PostgreSQL, Doctrine, Sequelize, Mongoose
- Gitlab, BitBucket, Github
- Docker, Kubernetes, Gitlab CI, Github Actions, Travis CI, Circle CI
- Merise, UML
- Apache, Nginx, Tomcat
- Design graphique Photoshop, Illustrator, Adobe Premiere

Analyse & Conception

- Recueil des besoins, Rédaction de cahier des charges, Modélisation
- UML, Conception orientée objet.

1

Gestion de Projet

- Méthodologie Agile, Suivi des sprints, Priorisation backlog,
- Rédaction de user stories.

Qualité & Tests

- **Communication &**
- **Collaboration**
- **Expérience Utilisateur (UX/UI)**
- **Support & Maintenance**
- **Veille & Innovation**
- **Rédaction de plans de tests, Tests fonctionnels et unitaires,**
- **Validation utilisateur, Documentation technique.**
- **Travail en équipe, Animation de réunions techniques, Interaction avec les clients, Reporting d'avancement.**
- **Analyse des parcours utilisateurs, optimisation ergonomique.**
- **Diagnostic et résolution d'incidents, Mise en production, Maintenance évolutive.**
- **Analyse des tendances technologiques, Proposition d'améliorations continues, Automatisation de processus**

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

FLOOFY Développeur Symfony 11/2025 à 03/2026

Contexte : Conception et développement d'une API avec Symfony 6.4 et API Platform 2.7, consommée par une application front-end en React. La solution est une plateforme web de services dédiés aux animaux, permettant aux propriétaires de rechercher un Pet-Carer (gardien/soigneur d'animaux), de gérer leurs profils, d'échanger via une messagerie, de réserver des prestations et d'effectuer des paiements en ligne:

- Intégration de Stripe Connect pour gérer tout le cycle de paiement (paiement client, remboursements, reversements, incidents)
- Mise en place de webhooks Stripe pour synchroniser les statuts des paiements et des comptes
- Implémentation de traitements asynchrones avec Symfony Messenger et RabbitMQ pour les tâches critiques (emails, notifications, paiements, relances)
- Amélioration de l'onboarding prestataires avec des relances automatiques pour limiter les blocages
- Mise en place d'une messagerie et de notifications en temps réel avec Mercure.

Environnement technique :

Systèmes & logiciels: macOS, Ubuntu, Nginx, PhpStorm, Git.

Outils de collaboration: GitHub, Jira, Slack.

Technologies & frameworks: Symfony 6.4, PHP 8.2, Symfony Messenger, RabbitMQ, Mercure

Intégration & déploiement: GitHub Actions (CI/CD), Docker.

Méthodologie: Agile (Scrum).

Contexte : Conception et développement d'une application web e-commerce destinée à la vente en ligne de pièces automobiles et à la gestion des stocks pour l'enseigne Carter-Cash:

- Migration complète de l'application de Symfony 4.4 / PHP 7.1 vers Symfony 7.3 / PHP 8.3, incluant la mise à jour du SonataAdminBundle vers sa dernière version.
- Création de forks personnalisés des bundles Doctrine Behavior Bundle et Runroom Sortable Behavior Bundle afin de garantir leur compatibilité avec Symfony 7
- Migration du front-end de Encore Webpack 1.7 vers 4.6, accompagnée de la mise à jour de plusieurs bibliothèques Javascript afin d'assurer la compatibilité et d'améliorer les performances du build
- Mise en place d'outils d'analyse de qualité de code : PHP CS Fixer, PHPMD, PHPStan, et intégration des tests automatisés avec une pipeline CI/CD via GitHub Actions.
- Mise en place d'un environnement de développement local conteneurisé avec Docker, et configuration des serveurs Ubuntu (dev, staging, prod) pour le déploiement et l'exploitation de l'application.
- Optimisation du traitement asynchrone des messages via Symfony Messenger et RabbitMQ, avec un réglage fin des workers pour améliorer le débit de consommation.
- Optimisation de la base de données par la configuration et l'ajustement des index afin d'améliorer la rapidité des requêtes et les performances générales
- Configuration du cache applicatif avec Redis afin d'optimiser les performances globales du système.
- Participation active à la correction des anomalies liées au calcul des stocks et à la gestion du panier d'achat.
- Optimisation de l'intégration Algolia côté Javascript pour améliorer la recherche et la navigation
- Correction de failles de sécurité sur l'application, avec un focus sur la robustesse du système d'authentification.
- Refonte complète de l'authentification Symfony, incluant la configuration des firewalls, access controls, et l'intégration avancée avec Auth0
- Création de triggers personnalisés (Actions) dans Auth0 afin de gérer des cas spécifiques lors des flux d'authentification (post-login, liaison de comptes, gestion multi-domaines, etc.).

Environnement technique:

Systèmes & logiciels: macOS, Ubuntu, Nginx, PhpStorm, Git.

Outils de collaboration: GitHub, ClickUp, Slack.

Technologies & frameworks: Symfony 7.3, PHP 8.3, JavaScript, jQuery, Algolia, Encore Webpack, SonataAdminBundle.

Intégration & déploiement: GitHub Actions (CI/CD), Docker.

Méthodologie: Agile (Scrum)

HOP Développeur Symfony 03/2022 à 09/2023

Projet: HopCare, Conception et développement d'une application web en Symfony 5.4 d'analyse et de gestion des rapports de risque de vol rédigés par les membres d'équipage, dans le cadre du suivi de la sécurité opérationnelle:

- Développement d'un système de verrouillage des formulaires pour éviter les modifications concurrentes et préserver la cohérence des données
- Intégration et configuration de GrumPHP pour le contrôle qualité du code (PHP CS Fixer, PHPMD, PHPStan, etc.)
- Conception et implémentation des modules de gestion des événements et des domaines de risque

- Développement et intégration d'algorithmes d'analyse prédictive calculant les probabilités de risques (rythme circadien, durée d'éveil, dette de sommeil, charge mentale et physique, menace prédominante)
- Mise en place d'un service d'exportation des données et d'une tâche planifiée (CRON) pour la transmission automatique des rapports à la DSAC (Direction de la Sécurité de l'Aviation Civile).
- Conception d'un module statistique produisant des indicateurs et graphiques interactifs sur les domaines de risque, événements et vols
- Développement d'un service d'export PDF pour la génération et la diffusion des rapports statistiques

Environnement technique:

Systèmes & logiciels: Windows, Apache, PhpStorm, Git.

Outils de collaboration: GitLab, Wrike, Microsoft Teams.

Technologies & frameworks: Symfony 5.4, PHP 8, Encore Webpack, Knockout.js, jQuery, HTML5, SCSS, Bootstrap.

Modules & bundles utilisés: DoctrineBehaviors, JsRoutingBundle, SpatieBrowsershot, OminesDatatablesBundle.

Intégration & déploiement: GitLab CI.

Méthodologie: Agile (Scrum).

SHOWROOMZ

Développeur Symfony

Mars 2021 à Janvier 2022

Contexte : Conception et développement d'une API en Symfony 4.4 / API Platform 2.3 pour les applications mobiles Showroomz et d'un back-office en EasyAdminBundle pour la gestion des voitures, des banques, des fournisseurs et des clients:

- Mise en place de l'architecture Docker et orchestration Kubernetes pour le déploiement sur serveurs dédiés
- Conception et création de la base de données relationnelle
- Installation et configuration du bundle Doctrine Behaviors pour gérer le tri et la traduction dynamique des textes
- Développement d'API RESTful avec API Platform pour les applications mobiles, incluant sérialisation, validation et gestion des erreurs
- Mise en place d'un système d'authentification JWT pour sécuriser l'API
- Développement complet du back-office avec interfaces de gestion et de statistiques, incluant les fonctionnalités CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Implémentation du système d'authentification du back-office et gestion des rôles et comptes pour les administrateurs et les fournisseurs de véhicules
- Intégration des notifications push via Firebase et des messages WhatsApp/SMS avec Twilio
- SDK pour la communication avec les utilisateurs.

Environnement technique:

Systèmes & logiciels: Ubuntu, Nginx, PhpStorm, Git

Outils & gestion de projet: GitLab, GitLab CI, CodeSniffer, Trello, Slack

Technologies & frameworks: Symfony 4, API Platform 2.3, Webpack Encore, Docker, Kubernetes, Twilio, jQuery, HTML5, CSS3, Bootstrap

Bundles et modules utilisés: API Platform 2.3, TwilioSdk, EasyAdminBundle, A2lixTranslationFormBundle, DoctrineBehaviors, FirebaseNotificationBundle,

ThormeierBreadcrumbBundle, JsRoutingBundle, RamseyUuidDoctrine, KnpSnappyBundle,
LexikJwtAuthenticationBundle, OminesDatatablesBundle
Méthodologie: Agile Scrum

SMART TEAM Développeur Symfony 12/2019 à 03/2021

Projet: 3F Immobilière atlantic aménagement

Conception et développement complet from scratch d'une application web composée de deux parties : un front-end en Vue.js 3 et un back-end en Symfony 4.4 / API Platform 2.3 , offrant une solution web efficace pour la gestion des logements, centrée sur les besoins des utilisateurs:

- Mise en place des stacks Docker pour le back-end et le front-end de l'application
- Conception de l'architecture front-end en Vue.js
- Développement d'API RESTful avec API Platform pour les différents modules front-end, incluant la sérialisation, la validation et la gestion des erreurs
- Mise en place d'un système d'authentification JWT pour sécuriser les API
- Développement de composants globaux Vue.js (menus, boutons, formulaires, blocs réutilisables). - Participation au développement de modules Vue.js et intégration des API correspondantes
- Conception d'un back-office pour la gestion des utilisateurs, l'affichage des statistiques et l'administration des composants du front
- Participation au développement de plusieurs bundles open-source : gestion des menus, SEO et traductions.

Environnement technique:

Systèmes & logiciels: Ubuntu, Apache, PhpStorm, Git

Outils de collaboration: GitLab, Trello, Redmine, Slack

Technologies & frameworks: Symfony 4, API Platform 2, Vue.js 2.7, Encore Webpack, Docker, jQuery, Bootstrap, HTML5, SCSS, Gitlab-CI

Modules & bundles: MediaBundle, MenuBundle, TranslateBundle, SeoBundle, JsRoutingBundle, API Platform

Méthodologie: Agile (Scrum)

Projet: Mazars PaymentMeans

Participation au développement d'une application de comptabilité des paiements par chèque,

composée d'un back-end Symfony 4.4 / API Platform 2.3 et d'un front-end en Vue.js 3: - Analyse des script (Symfony et VueJs) déjà développé par des développeurs junior. - Mise en place de bonnes pratiques de développement, incluant l'installation et la

configuration d'outils d'analyse de code tels qu'ESLint, PHP-CS-Fixer, PHPStan et Psalm. - Développement d'un module de gestion des chèquiers. - Développement d'un module de gestion des remittances. - Développement des composant Vue.js (auto complete forms et formulaires imbriqué)

Environnement technique:

Systèmes & logiciels: Ubuntu, Docker, Apache, PhpStorm, Git

Outils de collaboration: Bitbucket, CodeSniffer, Trello, Redmine, Slack, Jira

Technologies & frameworks: Symfony 4, API Platform 2.3, Vue.js, Type Script, Docker, SCSS, Gitlab-CI

Modules & bundles: LexikJwtAuthenticationBundle, API Platform

Méthodologie: Agile (Scrum)

UKN Développeur Web Fullstack 12/2017 à 12/2019

Projet: LuckyPanel

Contexte : Conception et développement d'une application distribuée de gestion et diffusion de streaming live, inspirée du concept d'Xtream Codes, permettant la gestion centralisée des flux IPTV, des utilisateurs et des abonnements: - Développement d'un back-office en Symfony 3.4 pour la gestion des chaînes, des vidéos à la demande (VOD), des utilisateurs et des abonnements.

- Création d'API RESTful pour les applications front-end (Smart TV et mobile), facilitant l'intégration des clients
- Développement d'un module SSH pour la connexion et le traitement des données des serveurs distants, permettant la gestion des flux en temps réel
- Intégration des services IMDb pour l'enrichissement des métadonnées des contenus vidéo
- Installation et configuration de FFMPEG pour le transcodage des flux RTMP provenant de décodeurs TV vers HLS, MPEG-TS et RTMP en plusieurs qualités (SD, HD, 4K), optimisant les flux selon l'abonnement utilisateur et réduisant la charge serveur
- Développement de microservices basés sur le framework Silex pour :
 - Le load balancing des flux vidéo selon l'analyse en temps réel des ressources serveur (CPU, RAM), de la charge des clients connectés et du type d'abonnement (SD, HD, 4K).
 - La diffusion en temps réel des flux HLS, RTMP et MPEG-TS.
 - La gestion des processus de transcodage via FFMPEG. - Conception de l'architecture réseau pour assurer une diffusion fluide et sécurisée des contenus. - Mise en place des serveurs Nginx, Apache, Redis, WebSocket et Ubuntu, avec configuration des cron jobs pour l'automatisation des tâches. - Supervision et gestion des processus de transcodage vidéo pour assurer la compatibilité des flux avec différents appareils et réseaux.

Environnement technique:

Systèmes & logiciels: Ubuntu, Nginx, Apache, PhpStorm, Git

Outils: GitLab, CodeSniffer, Trello, Draw.io

Technologies & frameworks: Symfony 3, Silex, Node.js, RTMP, HLS, MPEG-TS, jQuery, Bootstrap, HTML5, CSS3

Modules & bundles: FFMPEG, Redis, Socket.io, Guzzle, FOSUserBundle, EnqueueBundle,

JsRoutingBundle, GosWebSocketBundle, JmsSerializerBundle, SncRedisBundle,

VichUploaderBundle

Méthodologie: Agile (Scrum)

Projet: LuckyPanel web portal

Conception et développement d'un portail web en Angular 8 pour la diffusion de streams et de contenus VOD destinés aux Smart TV et TV Boxes: - Développement du système d'authentification sécurisé basé sur JWT. - Mise en place de la gestion des chaînes TV et des fonctionnalités associées.

- Développement et intégration des guides TV et des services EPG (Electronic Program Guide)
- Développement d'un module de gestion des films
- Intégration des services IMDb pour l'enrichissement des métadonnées des contenus vidéo.

Environnement technique:

Softwares: Ubuntu, Nginx, Apache, PhpStorm, Git

Outil: Gitlab, Trello, Draw.io

Technologie: Symfony 4, DBAL, JWT, Rest, Angular 8, Bootstrap, HTML5, CSS3

Modules & bundle: Redis, Guzzel, Swagger, PHPDoc, FOSUserBundle, JmsSerializerBundle, SncRedisBundle

Méthode de travail: Agile (Scrum)

Ng-Enious Développeur Web Fullstack 12/2017 à 12/2019

Projet 1: Trust & Market

Conception et développement d'une plateforme communautaire dédiée à la musique, à la photographie et aux vidéos, favorisant la mise en relation entre créateurs et utilisateurs: - Intégration des maquettes graphiques et mise en place du design responsive.

- Développement d'un plugin Wordpress de réservation (Booking) pour la gestion des prestations et disponibilités
- Création d'un plugin d'upload multiple pour les images et vidéos
- Intégration du service de paiement MANGOPAY pour la gestion sécurisée des transactions
- Mise en place des services d'emailing MailPoet pour la communication et les notifications automatiques
- Création et intégration des pages dynamiques du site
- Déploiement de la plateforme sur un serveur OVH

Environnement technique:

Systèmes & logiciels: Windows, Cloud9, Git

Outils: GitHub, Trello

Technologies: WordPress, jQuery, Ajax, HTML5, CSS3, Bootstrap

Projet 2: Service de gestion des clients et des factures

Conception et développement d'une application web en Symfony 3.4 pour la gestion de la clientèle et la facturation d'un centre d'esthétique spécialisé dans la beauté et le bien-être:

- Intégration des maquettes graphiques et mise en place d'une interface utilisateur intuitive
- Développement des modules de gestion des utilisateurs et de gestion des factures
- Création d'un module d'upload multiple pour les images et vidéos
- Modélisation et implémentation d'un système ACL (rôles, autorisations, accès personnalisés).
- Mise en place d'un système de mailing automatisé, incluant l'intégration des templates d'e-mails
- Déploiement de l'application sur un serveur OVH.

Environnement technique:

Systèmes & Softwares: Windows, WAMP, PhpStorm, Git

Outils: Bitbucket, Trello, Draw.io, SendMail

Technologies: Symfony 3.4, Javascript, JQuery, Ajax, Bootstrap, HTML5, CSS3

Modules & bundle: HtmlToPdf, FOSUserBundle, SnappyPdfBundle

Méthode de travail: Agile Scrum

Projet: Digital Access – Gestion des Exchanges

Participation à la conception et au développement d'une application web en Laravel 5 de gestion publicitaire destinée aux entreprises du secteur marketing: - Développement des modules de gestion des utilisateurs et de gestion des échanges (Exchanges).

- Création d'un module d'import et d'analyse de fichiers XLS pour l'intégration automatisée des données
- Développement d'un module de statistiques interactif avec visualisation dynamique des données à l'aide de Chart.js
- Intégration des maquettes graphiques et optimisation du rendu front-end
- Déploiement de l'application sur la plateforme Plesk.

Environnement technique:

Softwares: Windows, WAMP, PhpStorm, Git

Outil : Bitbucket, Trello, Draw.io

Technologie: Laravel 5, Javascript, JQuery, Ajax, Bootstrap, HTML5, CSS3

Modules utilisés: Laravel Excel, Chart.js

Méthode de travail: Agile Scrum

FORMATION

2017 Licence appliquée en Informatique – Arts du Multimédia et du Web

Majeur de promotion – Mention Excellent

Institut Supérieur d'Informatique et des Technologies de Communication de Sousse